Projektor

CP-AW250NM/CP-AW250N

Bedienungsanleitung (detailliert)
Benutzerhandbuch

Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠**WARNUNG** ►Lesen Sie vor dem Gebrauch dieses Geräts sämtliche zugehörigen Handbücher. Lesen Sie zuerst die "**Sicherheits-Richtlinien**" und verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠**VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

ZUR BEACHTUNG This entry notices of fear of causing trouble.

📖 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Anerkennung von Warenzeichen

• Mac® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Apple Inc.
• Windows®, DirectDraw® und Direct3D® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
• VESA und DDC sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
• HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
• Das Warenzeichen PJLink betrifft Warenzeichenrechte in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern und Gebieten.
• Blu-ray Disc™ und Blu-ray™ sind eingetragene Warenzeichen der Blu-ray Disc Association.

Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

Einleitung

Merkmale

Der Projektor bietet vielseitige Einsatzmöglichkeiten durch die folgenden Merkmale.

- ✓ Das einzigartige Objektiv- und Spiegelsystem verwirklicht Projektion auf extrem kurzen Abständen und öffnet damit neue Einsatzmöglichkeiten.
- ✓ Das motorisierte Linsentor bietet sehr einfache Verwendung des Projektors.
- ✓ Das Doppelschicht-Filtersystem soll länger halten und erfordert weniger Wartung.
- ✓ Der **HDMI**-Anschluss unterstützt verschiedene Bildgeräte, die digitale Schnittstellen haben, um schärfere Bilder auf den Bildschirm zu bekommen.
- ✓ Der Projektor kann über eine LAN-Verbindung gesteuert und überwacht werden.
- ✓ Die Netzwerkfunktion dieses Projektors unterstützt den PJLink™-Standard.
- ✓ PJLink™ ist ein Standard zur Vereinheitlichung der Bedien- und Steuerbefehle von Projektoren.

  PJLink™ erlaubt eine zentrale Steuerung von Projektoren verschiedener Hersteller über einen Controller. PJLink™ konforme Geräte können herstellerunabhängig jederzeit und jederorts verwaltet und gesteuert werden.
  Angaben zu den Steuerbefehlen von PJLink™ siehe "Technical".
  Bezüglich der Spezifikationen von PJLink™ besuchen Sie bitte die Website von "Japan Business Machine and Information System Industries Association".
  URL: http://pjlink.jbmia.or.jp (von Dez. 2009 an)

Kontrollieren des Lieferumfangs

Bitte lesen Sie **Lieferumfang** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**, die gedruckt beiliegt. Ihr Projektor sollte mit den dort gezeigten Teilen geliefert worden sein. Falls Artikel fehlen, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Fachhändler.

HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektiv vorsichtig.

Teilebezeichnungen

Projektor

(1) Lampenabdeckung (📖**89**)
Die Lampeneinheit ist im Inneren.
(2) Bedienfeld (📖**5**)
(3) Nivellierfüße (x 2) (📖**23**)
(4) Fernbedienungssensoren (📖**16**)
(5) Objektiv (📖**94**)
(6) Einlassluftöffnungen
(7) Filterabdeckung (📖**91**)
Der Luftfilter und die Lüftungseinlassöffnung sind im Inneren.
(8) Batteriefachdeckel
Die Batterie der integrierten Uhr befindet sich im Gerät.
(9) Lautsprecher (📖**12, 20, 45**)
(10) Abluftöffnung
(11) **AC IN** (Netzanschluss) (📖**14**)
(12) Anschlüsse (📖**5**)
(13) Sicherungsstab (📖**14**)
(14) Kensington-Schlitz (📖**14**)
(15) Linsentor (📖**94**)
(16) Spiegel (📖**94**)
(17) Abstandhalter (Klein) (📖**23**)
(18) Abstandhalter (Groß) (📖**23**)

(1) HEISS! (2)
(4)
(12)
(14)
(11)
(13)
(7) (6) (8)
(10) HEISS!
(17) Klein
(3)
(18) Groß
(9)
(5) (15) (16) (15)

⚠**WARNUNG** ►**HEISS! :** Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
►Vermeiden Sie sorgfaltig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.
►Schauen Sie nie in die Projektionslinse oder den Spiegel, wahrend die Projektionslampe leuchtet, da der Strahl der Projektionslampe Ihren Augen schaden kann.
► Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

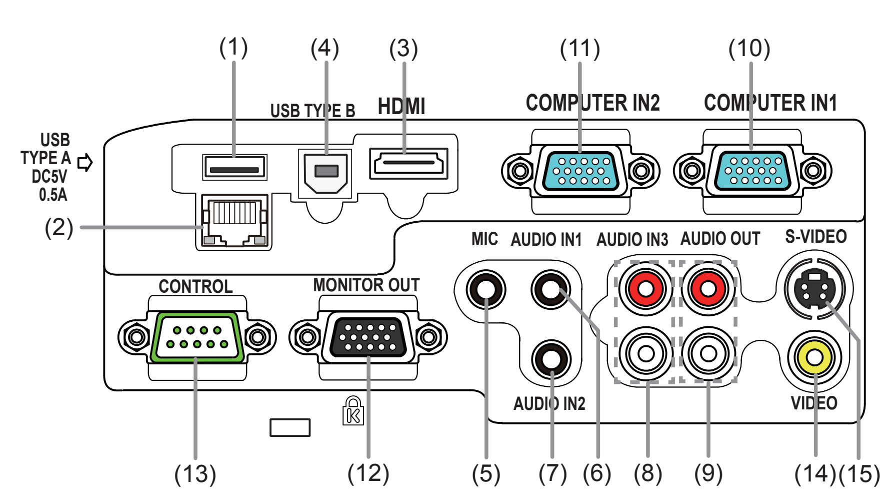
⚠**VORSICHT** ►Sorgen Sie immer für ausreichende Lüftung, um Überhitzung des Projektors zu vermeiden. Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht blockiert oder verdeckt werden. Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig.

Bedienfeld

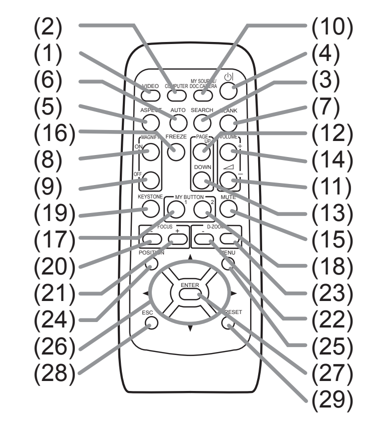
(1) Taste **STANDBY/ON** (*18*)
(2) Taste **INPUT** (*20*)
(3) Anzeige **POWER** (*18, 98, 99*)
(4) Anzeige **TEMP** (*98, 99*)
(5) Anzeige **LAMP** (*98, 99*)
Tasten ◄/►/▲/▼
(6) **FOCUS +/–** Tasten
wenn kein Menü erscheint (*24*), oder
Cursortasten ◄/► wenn ein Menü erscheint (*28*). Die Funktion FOCUS +/- ist nicht verfügbar, wenn der **USB TYPE A** -Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt wurde.
(7) **MENU** Tasten
wenn kein Menü erscheint (*28*), oder Cursortasten ▲/▼ wenn ein Menü erscheint (*28*).
Die Tasten ◄/►/▲/▼ des Projektors funktionieren während der Anzeige der Schablone nur als Cursortasten (*51*).

Anschlüsse (*9 ~ 13*)

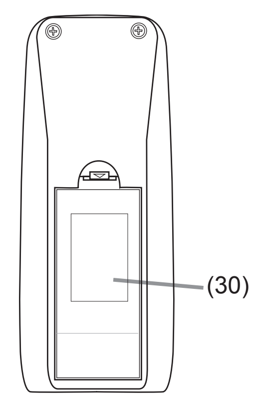
(1) **USB TYPE A** Anschluss
(2) **LAN** Anschluss
(3) **HDMI** Anschluss
(4) **USB TYPE B** Anschluss
(5) **MIC** Anschluss
(6) **AUDIO IN1** Anschluss
(7) **AUDIO IN2** Anschluss
(8) **AUDIO IN3** (**R/L**) Anschlüsse
(9) **AUDIO OUT** (**R/L**) Anschlüsse
(10) **COMPUTER IN1** Anschluss
(11) **COMPUTER IN2** Anschluss
(12) **MONITOR OUT** Anschluss
(13) **CONTROL** Anschluss
(14) **VIDEO** Anschluss
(15) **S-VIDEO** Anschluss



Fernbedienung



(1) Taste **VIDEO** (*21*)
(2) Taste **COMPUTER** (*21*)
(3) Taste **SEARCH** (*22*)
(4) Taste **STANDBY/ON** (*18*)
(5) Taste **ASPECT** (*22*)
(6) Taste **AUTO** (*24*)
(7) Taste **BLANK** (*27*)
(8) Taste **MAGNIFY - ON** (*26*)
(9) Taste **MAGNIFY - OFF** (*26*)
(10) Taste **MY SOURCE/DOC.CAMERA** (*21, 57*)
(11) Taste **VOLUME -** (*20*)
(12) Taste **PAGE UP** (*17*)
(13) Taste **PAGE DOWN** (*17*)
(14) Taste **VOLUME +** (*20*)
(15) Taste **MUTE** (*20*)
(16) Taste **FREEZE** (*27*)
(17) Taste **MY BUTTON - 1** (*56*)
(18) Taste **MY BUTTON - 2** (*56*)
(19) Taste **KEYSTONE** (*25*)
(20) Taste **FOCUS -** (*24*)
(21) Taste **FOCUS +** (*24*)
(22) Taste **D-ZOOM -** (*23*)
(23) Taste **D-ZOOM +** (*23*)
(24) Taste **POSITION** (*25, 29*)
(25) Taste **MENU** (*28, 29*)
(26) Cursortasten ▲/▼/◄/► (*28*)
(27) Taste **ENTER** (*28, 29*)
(28) Taste **ESC** (*28*)
(29) Taste **RESET** (*28*)
(30) Batteriefachdeckel (*16*)



Rückseite der Fernbedienung

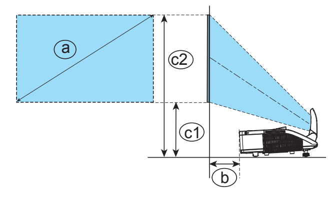
Einrichten

Stellen Sie den Projektor entsprechend der Umgebung und dem Verwendungszweck auf.

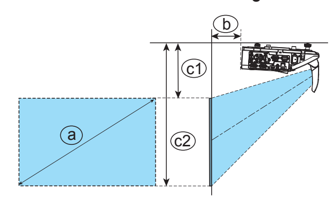
Anordnung

Die Bildgröße und den Projektionsabstand können Sie in den untenstehenden Abbildungenund Tabellen ablesen.
Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf ein Bildschirmbild mit maximalerGröße : 1280 x 800
ⓐ Projektionsflächengröße (diagonal) ⓑ Projektionsabstand (±8%) ⓒ1, ⓒ2 Projektionsfl ächenhöhe (±8%)

• Auf einer horizontalen Oberfläche



• An Wand oder Decke angebracht



ⓐ Projektionsfl ächengröße (diagonal)		ⓑ Projektionsabstand		ⓒ1 Projektionsfl ächenhöhe		ⓒ2 Projektionsfl ächenhöhe	
Typ (inch)	m	m	inch	m	inch	m	inch
60	1.5	0.120	4.7	0.295	11.6	1.102	43.4
70	1.8	0.188	7.4	0.332	13.1	1.274	50.2
80	2.0	0.256	10.1	0.369	14.5	1.446	56.9
90	2.3	0.324	12.8	0.407	16.0	1.618	63.7
100	2.5	0.392	15.4	0.444	17.5	1.791	70.5

• Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden. Legen Sie nichts auf das Gerät bzw. bringen Sie nichts an, was das Objektiv oder die Lüftungsöffnungen blockieren könnte.
• Bei einer Installation unter besonderen Umständen, wie z. B. die Anbringung an der Decke oder einer Wand, sind gegebenenfalls spezielle Montageteile und Servicearbeiten erforderlich. Lassen Sie sich vor der Installation von Ihrem Fachhändler beraten.

• Die Bildposition kann sich nach der Installation wegen der Biegsamkeit des Kunststoffgehäuses verschieben, wenn der Projektor an der Wand oder Decke angebracht wurde. Sollte eine Neueinstellung erforderlich werden, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder den Kundendienst.
• Die Position und/oder Schärfe des projizierten Bilds kann in der Aufwärmphase (ca. 30 Minuten nach Einschalten der Lampe) oder bei Änderungen der Umgebungsbedingungen Schwankungen unterliegen. Stellen Sie die Bildposition und/oder -schärfe neu ein, wenn dies erforderlich wird.
• Da der Projektor mit einem Ultra-Short-Throw-Objektiv ausgestattet ist, beachten Sie bitte, dass zur vollen Ausschöpfung seiner Leistung die Wahl einer geeigneten Projektionsfläche wichtig ist.
- Eine weiche Projektionsfläche, wie beispielsweise bei einer Roll-Leinwand, kann starke Verzerrungen im projizierten Bild verursachen. Es wird empfohlen, für diesen Projektor eine feste Projektionsfläche wie eine Projektionstafel zu verwenden.
- Eine Projektionsfläche mit hohem Gain-Faktor, wie beispielsweise bei einer Glasperlen-Leinwand mit schmalem Betrachtungswinkel, eignet sich nicht für diesen Projektor. - Es wird eine Projektionsfläche mit niedrigem Gain-Faktor (um 1,0), wie beispielsweise eine Mattleinwand mit großem Betrachtungswinkel, für diesen Projektor empfohlen.
- Eine Projektionsfläche mit Gewebemuster kann einen Moiré-Effekt im projizierten Bild verursachen, was nicht als Projektorstörung ausgelegt werden sollte. Für diesen Projektor wird eine Projektionsfläche empfohlen, bei der Moiré-Effekte weniger stark auftreten.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anordnung (Fortsetzung)

⚠**WARNUNG** ►Stellen Sie den Projektor in einer stabilen, waagerechten Position auf. Durch Herunterfallen oder Umkippen des Projektors können Verletzungen und/oder Schäden am Projektor verursacht werden. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.
- Den Projektor nicht auf einer instabilen, geneigten oder vibrierenden Oberfläche aufstellen wie etwa auf einem wackeligen oder geneigten Ständer.
- Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben aufstellen.
- Wenden Sie sich vor speziellen Installationen, z. B. bei der Wand- oder Deckenanbringung, an Ihren Fachhändler.

►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung. Die hohe Temperatur des Projektors kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder anderweitig verdeckt werden.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
- Legen Sie nichts auf das Gerät bzw. bringen Sie nichts an, was das Objektiv oder die Lüftungsöffnungen blockieren könnte.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf metallischen Oberflächen oder solchen, die sich bei Hitze verformen, auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen. Stellen Sie den Projektor nicht so, dass er dem Luftstrom von einer Klimaanlage oder einem ähnlichen Gerät direkt ausgesetzt ist.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe des Projektorobjektivs, der Lüftungsöffnungen oder oben auf dem Projektor aufgestellt werden.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen an der Unterseite des Projektors gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Dieser Projektor hat auch Lüftungseinlassöffnungen an der Unterseite.

►Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann. Falls der Projektor nass wird oder Flüssigkeiten in den Projektor geraten, besteht die Gefahr von Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen des Projektors.
- Stellen Sie den Projektor nicht im Badezimmer oder im Freien auf.
- Es dürfen keine Gegenstände, die Flüssigkeiten enthalten, in die Nähe des Projektors gestellt werden.
- Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen Öle wie z.B. Speise- oder Maschinenöl verwendet werden.

►Verwenden Sie ausschließlich die vom Hersteller vorgeschriebenen Befestigungsteile und überlassen Sie die Montage und Demontage des Projektors dem Kundendienstpersonal.
- Lesen Sie die mit den Befestigungsteilen gelieferte Anleitung und bewahren Sie sie gut auf.

⚠**VORSICHT** ►Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden. Aufstellung des Projektors an solchen Orten kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
- Den Projektor nicht in der Nähe von Luftbefeuchtern, an rauchigen Orten oder in einer Küche aufstellen. Vermeiden Sie zudem die Verwendung eines Ultraschall-Luftbefeuchters in der Nähe des Projektors. Anderenfalls werden im Leitungswasser enthaltene Chlor- und die Mineralstoffbestandteile zerstäubt und können sich im Projektor ablagern und zu einer Verschlechterung des Bildes oder anderen Problemen führen.

►Der Projektor muss so positioniert werden, dass nicht Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.

►Stellen Sie das Produkt nicht in einem Ort auf, wo es den Rundfunkempfang stören kann.

►Stellen Sie das Produkt nicht in einem magnetischen Feld auf.

Anordnung (Fortsetzung)

HINWEIS • Vom Projektor kann ein Klappergeräusch zu hören sein, wenn er geneigt, bewegt oder geschüttelt wird. Das Geräusch wird durch die sich bewegende Luftstrom-Regelklappe im Projektor erzeugt. Dies sollte nicht als Störung oder Fehlfunktion ausgelegt werden.

Anschließen der Geräte

Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an ein Gerät in der Bedienungsanleitung des Geräts, ob dieses für den Anschluss an den Projektor geeignet ist und legen Sie das dem Gerätesignal entsprechende erforderliche Zubehör wie Kabel bereit. Sollte das für den Abschluss benötigte Zubehör nicht zum Lieferumfang des Projektors gehören oder beschädigt worden sein, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
Schließen Sie das Gerät in Übereinstimmung mit folgenden Anweisungen an den Projektor an, nachdem Sie sichergestellt haben, dass Gerät und Projektor ausgeschaltet sind.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie ausschließlich das vorgesehene Zubehör. Anderenfalls kann es zu einem Feuer oder der Beschädigung des Geräts bzw. des Projektors kommen.
- Verwenden Sie nur die angegebene Zubehör oder vom Hersteller des Projektors empfohlen. Sollte das für den Abschluss benötigte Zubehör nicht zum Lieferumfang des Projektors gehören oder beschädigt worden sein, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler. Es können für den Anschluss auch bestimmte Vorschriften gelten.
- Bei einer Leitungen, die nur an einem Ende einen Ferritkern hat, schließen Sie das Ende mit dem Kern an den Projektor an. Dies kann nach den EMB-Vorschriften erforderlich sein.
- Projektor und Zubehör dürfen nicht auseinander gebaut oder modifiziert werden.
- Verwenden Sie niemals beschädigtes Zubehör. Achten Sie darauf, das Zubehör nicht zu beschädigen. Route die Leitungen so, dass niemand auf sie tritt und sie nicht irgendwo eingeklemmt werden.

⚠**VORSICHT** ►Schalten Sie den Projektor nicht ein oder aus, während er mit einem in Betrieb befindlichen Gerät verbunden ist, es sei denn, dies entspricht einer Anweisung in der Bedienungsanleitung des Geräts. Anderenfalls kann es zu Fehlfunktionen des Geräts oder des Projektors kommen.
►Achten Sie darauf, einen Stecker nicht versehentlich mit dem falschen Anschluss zu verbinden. Anderenfalls kann es zu Fehlfunktionen des Geräts oder des Projektors kommen.
- Stellen Sie beim Anschließen sicher, dass die Form des Leitungssteckers zur betreffenden Buchse passt.
- Stellen Sie immer sicher, dass die Schrauben bei Schraubsicherungssteckern festgezogen werden.
- Verwenden Sie Leitungen mit geraden Steckern (keine L-förmigen), da die Eingangsanschlüsse des Projektors nicht eingelassen sind.

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

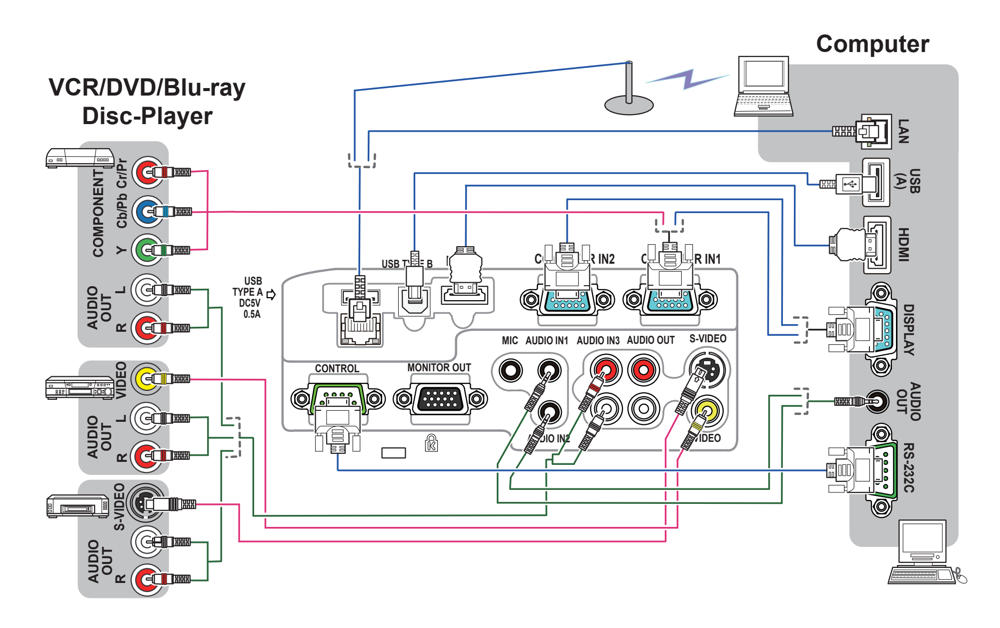
Informationen zur Plug & Play-Funktionalität

• Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Computers und dessen Peripheriegeräten (u.a. Display-Geräten). Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an einem Computer erzielt werden, der mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel ist.

- Diese Funktion können Sie benutzen, wenn Sie eine Computerleitung den Anschluss **COMPUTER IN1** (DDC 2B-kompatibel) anschließen. Plug-and-Play funktioniert vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Anschlusstyp versuchen.
- Bitte verwenden Sie Standard-Treiber in Ihrem Computer, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

• Wenn AUTO als **COMPUTER IN1**- oder **COMPUTER IN2**-Anschluss in der Option COMPUTER-EINGANG des Menüs EINGB ausgewählt ist, kann dieser Anschluss Component-Videosignale empfangen (📖*40*).

• Wenn der **USB TYPE B**-Anschluss mit dem USB TYPE A-Anschluss des Computers verbunden wird, kann der **USB TYPE B**-Anschluss als Bild-Eingangsanschluss für Computerbilder oder die Fernbedienung als Maus und Tastatur des Computers verwendet werden (📖*17, 54*).



(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

HINWEIS • Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an einen Computer in der Bedienungsanleitung des Computers, dass der an den Projektor ausgegebene Signalpegel sowie die Synchronisierungsmethoden und Bildschirmauflösung mit dem Projektor kompatibel sind.
- Manche Signale benötigen einen Adapter zur Eingabe in diesen Projektor.
- Manche Computer haben mehrfache Anzeigemodi, die Signale enthalten können, welche nicht von diesem Projektor unterstützt werden.
- Obwohl der Projektor Signale mit einer Auflösung von bis zu UXGA (1600x1200) anzeigen kann, wird das Signal vor der Anzeige in die Panelauflösung des Projektors umgewandelt. Die beste Displayleistung wird erzielt, wenn die Auflösungen von Eingangssignal und Projektorpanel identisch sind.

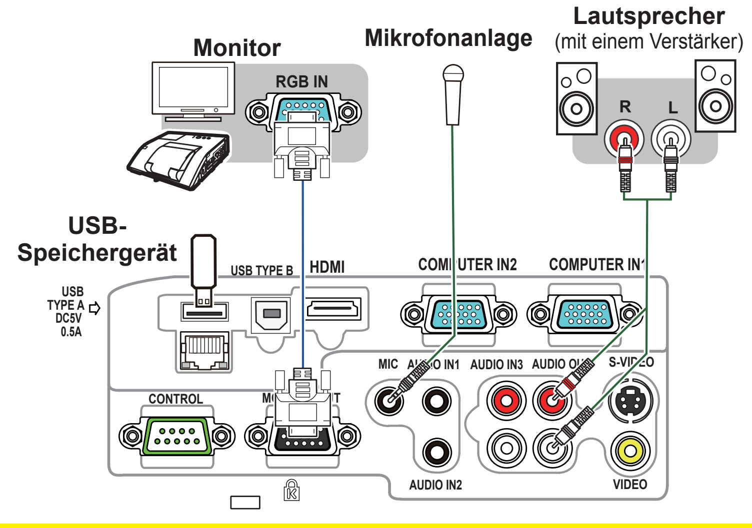
• Wenn Sie diesen Projektor an ein Notebook anschließen, muss die Anzeige an einen externen Monitor ausgegeben bzw. gleichzeitig an das interne Display und einen externen Monitor ausgegeben werden.
Informationen zur Einstellung finden Sie in der Bedienungsanleitung des Computers.

• Abhängig vom Eingangssignal nimmt die automatische Einstellfunktion dieses Projektors möglicherweise einige Zeit in Anspruch bzw. funktioniert nicht ordnungsgemäß.
- Es ist zu beachten, dass ein Synchronisationssignal mit Composite-Synchronisation oder Sync-on-Green die automatische Einstellfunktion dieses Projektors beeinträchtigen kann (📖40).
- Wenn die automatische Einstellfunktion nicht ordnungsgemäß funktioniert, ist der Dialog zur Einstellung der Bildschirmauflösung möglicherweise nicht lesbar. Verwenden Sie in diesem Fall ein externes Anzeigegerät. So ist die Anzeige des Dialogs eventuell möglich und Sie können die entsprechende Bildschirmauflösungseinstellung vornehmen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

- Wenn Sie ein USB-Speichermedium wie z. B. einen USB-Stick an den **USB TYPE A**-Anschluss anschließen und den Anschluss als Eingangsquelle auswählen, können Sie die auf dem Gerät gespeicherten Bilder betrachten (📖*77*).
- Sie können ein dynamisches Mikrofon mit 3,5-mm-Ministecker an den **MIC**-Anschluss anschließen. In diesem Fall wird der Ton des Mikrofons durch den eingebauten Lautsprecher ausgegeben, selbst wenn gleichzeitig die Tonausgabe über den Projektor erfolgt. Von Geräten wie drahtlosen Mikrofonen ist die Eingabe eines Linienpegelsignals über den **MIC**-Anschluss möglich. Wählen Sie bei der Eingabe des Linienpegelsignals über den **MIC**-Anschluss HOCH in der Option MIK PEGEL des AUDIO-Menüs. Im normalen Modus kann die Mikrofonlautstärke über das Menü separat von der Lautstärke des Projektors angepasst werden.(📖*46*) Im Standby-Modus kann die Mikrofonlautstärke mit den **VOLUME +/-** -Tasten der Fernbedienung angepasst werden, synchron zur Lautstärke des Projektors.(📖*20*) Die Mikrofonlautstärke kann auch angepasst werden, wenn der Ton des Projektors über die Funktion AUDIOQUELLE(📖*45*) stumm geschaltet wurde. In beiden Modi (Standby-Modus oder normal) funktioniert die **MUTE**-Taste der Fernbedienung für den Ton des Mikrofons und des Projektors.(📖*20*)



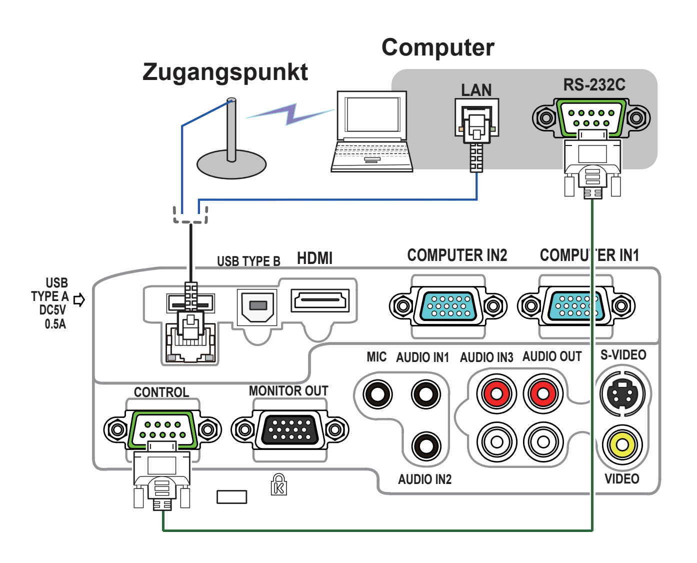
⚠VORSICHT ►Verwenden Sie unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildbildschirm zur Sicherung Ihrer Daten, bevor Sie das USB-Speichermedium aus dem Projektoranschluss entfernen (📖*80*).

HINWEIS • Falls laute Rückkopplungen über den Lautsprecher hörbar werden, stellen Sie das Mikrofon weiter entfernt vom Lautsprecher auf.
• Dieser Projektor bietet keine im Mikrofonanschluss integrierte Stromversorgung.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

Um die Netzwerkfunktionen des Projektors verwenden zu können, verbinden Sie den **LAN**-Anschluss über ein LAN-Kabel mit dem LAN-Anschluss des Computers oder mit einem Zugangspunkt, der über ein drahtloses LAN mit dem Computer verbunden ist. Zur Verwendung der Funktion NETZBRÜCKE verbinden Sie auch den **CONTROL**-Anschluss und einen RS-232C-Anschluss des externen Geräts zur Kommunikation als ein Netzwerkterminal. Siehe **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb** für Einzelheiten zu Netzwerkfunktionen.

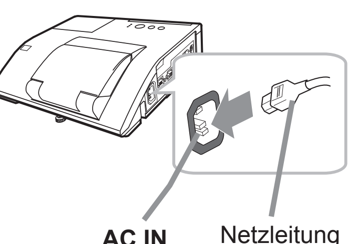


⚠**VORSICHT** ►Holen Sie unbedingt die Zustimmung des Netzwerkadministrators ein, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerk anschließen (📖*64*).
►Schließen Sie den **LAN**-Anschluss nicht an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.

HINWEIS • Wenn ein übergroßes USB-Speichermedium beim Anschluss den **LAN**-Anschluss blockieren würde, schließen Sie das USB-Speichermedium über ein USB-Verlängerungskabel an.

(Fortsetzung nächste Seite)

Stromversorgung anschließen



1. Schließen Sie die Netzleitung an den **AC IN** (Netzanschluss) des Projektors an.
2. Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in die Steckdose. Nachdem die Stromversorgung einige Sekunden lang anliegt, leuchtet die **POWER**-Anzeige konstant orangefarben auf.

Bitte denken Sie daran, dass bei aktivierter DIREKTSTROM AN-Funktion (📖53), der Anschluss der Stromversorgung zum Einschalten des Projektors führt.

⚠**WARNUNG** ►Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie die Netzleitung anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, so besteht Brand- und/oder Stromschlaggefahr.
• Verwenden Sie lediglich die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Netzleitung. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf.
• Schließen Sie die Netzleitung nur an eine Steckdose an, für deren Spannung es geeignet ist. Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein. Die Netzleitung zur vollständigen Trennung von der Stromversorgung abziehen.
• Modifizieren Sie nie die Netzleitung.

Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes

Eine im Handel erhältliche Diebstahlsschutzkette oder ein Draht von bis zu 10 mm Durchmesser kann am Sicherungsstab am Projektor angebracht werden.
Außerdem hat dieses Produkt einen Sicherheitsschlitz für die Kensington-Sperre. Einzelheiten siehe Anleitung der Sicherheitsvorrichtung.

Kensington-Schlitz
Sicherungsstab
Diebstahlschutzkette oder Draht

⚠**WARNUNG** ► Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.
⚠**VORSICHT** ►Diebstahlschutzkette oder Draht nicht in der Nähe der Abluftöffnungen anbringen. Sie könnten sich sonst zu stark erhitzen.

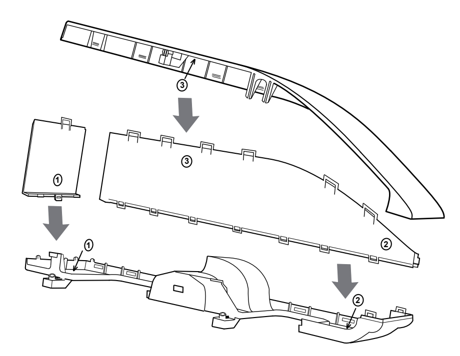
HINWEIS • Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz stellen keine umfassenden Diebstahlssicherungsmaßnahmen dar. Sie sind nur als ergänzende Maßnahmen zum Diebstahlschutz gedacht.

Verwendung der Leitungsabdeckung

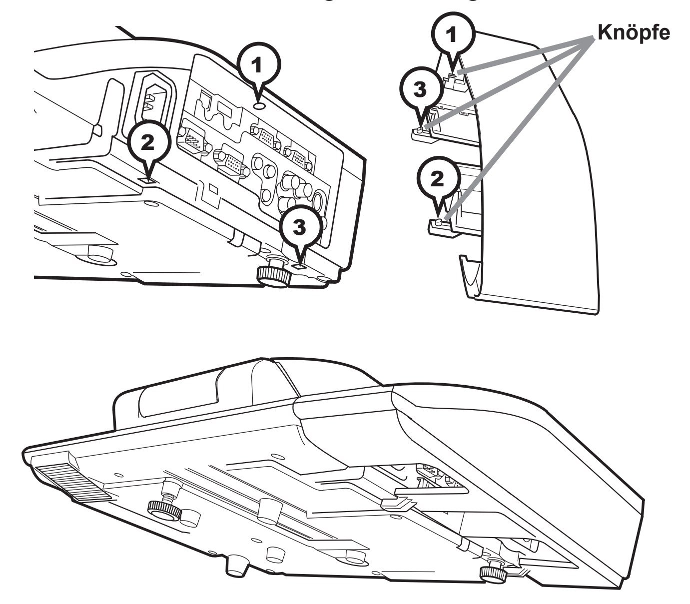
Verwenden Sie die Leitungsabdeckung als Abdeckung für die anschließenden Teile.

1. Schließen Sie zuerst die Signalleitungen und das Netzleitung an den Projektor an.

2. Verbinden Sie die Teile, wie in der Abbildung dargestellt, und montieren Sie die Kabelabdeckung.



3. Führen Sie die drei Knöpfe an der Kabelabdeckung in die drei Löcher am Projektor ein, wie in der Abbildung dargestellt. Führen Sie die Leitungen durch die Öffnungen an der Unterseite der Leitungsabdeckung.

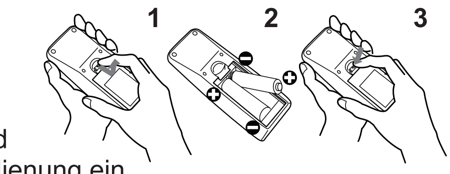


⚠**VORSICHT** ► Vermeiden Sie es sorgfältig, die Leitungen in die Leitungsabdeckung zu quetschen, um die Beschädigung der Leitungen zu verhindern.
► Verwenden Sie die mit dem Projektor gelieferte Leitungsabdeckung. Versuchen Sie nicht, die Leitungsabdeckung auf irgendeine Weise abzuändern.

Fernbedienung

Einsetzen von Batterien

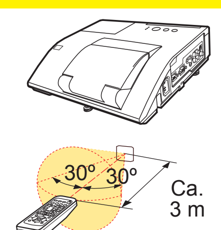
Bitte legen Sie vor der Verwendung der Fernbedienung Batterien ein. Wenn eine Fehlfunktion an der Fernbedienung auftritt, müssen die Batterien ersetzt werden. Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort.



1. Drücken Sie gegen den Haken am Batteriedeckel und entfernen Sie ihn.
2. Legen Sie die beiden AA-Batterien **(HITACHI MAXELL, Teilenummer LR6 oder R6P)** entsprechend ihrer Plus- und Minuspole wie angezeigt in die Fernbedienung ein.
3. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.

⚠**WARNUNG** ►Gehen Sie stets vorsichtig mit den Batterien um und verwenden Sie sie sachgemäß. Falsche Verwendung kann zu Batterieexplosion, Rissen oder Lecks führen, was zu Brand, Verletzungen und/oder Verschmutzung der Umwelt führen kann.
• Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie Batterien unterschiedlicher Sorten nicht gleichzeitig. Verwenden Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
• Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren.
• Batterien dürfen nicht aufgeladen, kurzgeschlossen, gelötet oder geöffnet werden.
• Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
• Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Über das Fernbedienungssignal



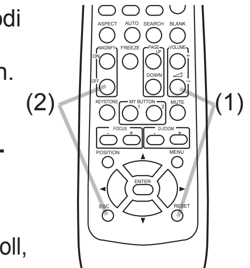
Die Fernbedienung spricht den Fernbedienungssensor des Projektors an. Der Projektor verfügt an der Vorderseite über einen Fernbedienungssensor.
Der Sensor erfasst das Signal innerhalb des folgenden Bereichs, wenn der Sensor aktiv ist:



60 Grad (30 Grad nach links und rechts vom Sensor) innerhalb von etwa 3 Meter.

HINWEIS • Das auf der Projektionsfläche o. ä. reflektierte Signal der Fernbedienung kann möglicherweise ebenfalls empfangen werden. Wenn es schwierig ist, die Fernbedienung direkt auf den Sensor zu richten, versuchen Sie es mit einem reflektierten Signal.
• Da die Fernbedienung Signale per Infrarotlicht an den Projektor sendet (LED der Klasse 1), müssen Sie darauf achten, dass sich keine Gegenstände zwischen Ausgabesignal der Fernbedienung und Projektor befinden.
• Die Fernbedienung kann möglicherweise nicht richtig arbeiten, wenn starkes Licht (wie direktes Sonnenlicht) oder Licht von einer nahen Lichtquelle (wie von einer Inverter-Leuchtstoffröhre) auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt. Justieren Sie die Position des Projektors, um solches Licht zu vermeiden.

Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals



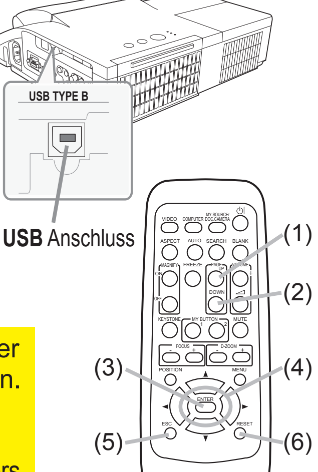
Die als Zubehör gelieferte Fernbedienung hat zwei Signalfrequenzmodi Modus 1:NORMAL und Modus 2:HOCH. Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signalfrequenz zu ändern. Zum Einstellen des Modus halten Sie gleichzeitig die beiden nachstehend aufgeführten Tasten ca. 3 Sekunden lang gedrückt.

(1) Einstellen auf Modus 1:NORMAL... Tasten **VOLUME -** und **RESET**
(2) Einstellen auf Modus 2:HOCH... Tasten **MAGNIFY OFF** und **ESC**

Bedenken Sie, dass die Option FERNB. FREQ. unter SERVICE im Menü OPT. (📖*60*) des Projektors, der mit der Fernbedienung gesteuert werden soll, auf den gleichen Modus eingestellt werden muss wie die Fernbedienung.

Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur

Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Maus und Tastatur des Computers, wenn der **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors mit dem USB TYPE A-Anschluss des Computers verbunden ist und MAUS als USB TYPE B-Option im Menü OPT. ausgewählt ist (📖*54*).



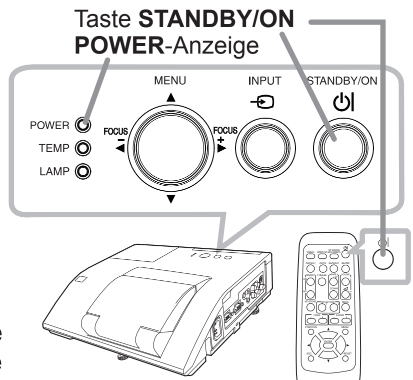
(1) **Taste BILD AUF:** Drücken Sie die Taste **PAGE UP** auf der Fernbedienung.
(2) **Taste BILD AB:**
Drücken Sie die Taste **PAGE DOWN** auf der Fernbedienung.
(3) **Linke Maustaste:** Drücken Sie die **ENTER**-Taste.
(4) **Cursor bewegen:** Verwenden Sie die Cursortasten ▲, ▼, ◀ und ▶.
(5) **ESC-Taste:** Drücken Sie die **ESC**-Taste.
(6) **Rechte Maustaste: RESET**-Taste drücken.

⚠**ZUR BEACHTUNG** ►Eine unsachgemäße Nutzung der Maus- und Tastaturfunktion könnte Ihr Gerät beschädigen. Bei Verwendung dieser Funktion darf dieses Produkt nur an einen Computer angeschlossen sein. Vor dem Anschließen an den Computer lesen Sie bitte die Dokumentation des Computers.

HINWEIS Wenn die einfache Maus- u. Tastatur-Funktion dieses Produkts nicht richtig funktioniert, prüfen Sie bitte Folgendes.
• Wenn eine USB-Leitung zum Anschließen dieses Projektors an einen Computer mit eingebautem Zeigegerät (z.B. Trackball) wie ein Laptop-PC verwendet wird, öffnen Sie das BIOS Setup-Menü, wählen dort die externe Maus und deaktivieren das Zeigegerät, da das eingebaute Zeigegerät möglicherweise Priorität für diese Funktion hat.
• Windows 95 Betriebssystemversion 2.1 oder höher ist für diese Funktion erforderlich. Außerdem arbeitet diese Funktion möglicherweise je nach Computer-Konfiguration und Maustreiber nicht richtig. Diese Funktion kann mit Computern arbeiten, die über normale USB-Maus oder Tastatur bedient werden.
• So können beispielsweise nicht zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden (um zum Beispiel den Cursor diagonal zu bewegen).
• Diese Funktion ist nur aktiv, wenn der Projektor richtig arbeitet. Diese Funktion ist in folgenden Fällen nicht verfügbar:
- Während sich die Lampe aufwärmt. (Die **POWER**-Anzeige grün blinkt.)
- Wenn entweder der **USB TYPE A**- oder der **USB TYPE B**-Anschluss ausgewählt wurde.
- Während die Bildschirme BLANK(📖*27*), SCHABLONE(📖*51*) oder MEIN BILD(📖*67*) angezeigt werden.
- Während ein beliebiges Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird.
- Während die Cursor-Tasten verwendet werden, um den Ton oder die Bildschirmfunktionen einzustellen, beispielsweise für die Anpassung der Tonlautstärke, die Trapez-Korrektur, die Korrektur der Bildposition und die Bildschirmvergrößerung.

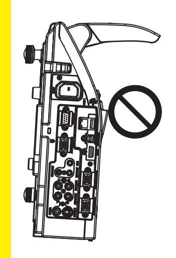
Gerät ein/aus

Einschalten des Geräts



1. Prüfen Sie, ob die Netzleitung ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.
2. Achten Sie darauf, dass die **POWER**-Anzeige konstant orange leuchtet (📖*98*).
3. Vergewissern Sie sich, dass nichts das Öffnen des Linsentors behindert. Drücken Sie die **STANDBY/ON**-Taste am Projektor oder der Fernbedienung.
   Das Linsentor öffnet sich, die Projektionslampe fängt an, zu leuchten und die **POWER** Anzeige beginnt, grün zu blinken. Ist der Projektor betriebsbereit, hört die Anzeige auf zu blinken und leuchtet konstant grün (📖*98*).

⚠**WARNUNG** ►Schauen Sie nie in die Projektionslinse oder den Spiegel, während die Projektionslampe leuchtet, da der Strahl der Projektionslampe Ihren Augen schaden kann.
►Vermeiden Sie sorgfältig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.
►Der Projektor darf nicht wie in der rechten Abbildung vertikal mit offenem Linsentor platziert werden. Dies könnte eine Fehlfunktion oder Verletzung verursachen.
►Achten Sie darauf, nicht unter dem an der Wand oder Decke angebrachten Projektor zu stehen, wenn dessen Linsentor geöffnet oder geschlossen wird. Blicken Sie außerdem beim Öffnen oder Schließen des Linsentors nicht in den Spiegel.
►Berühren Sie keinesfalls Linsentor oder Spiegel. Ein Bruch im Spiegel hat eine Verzerrung des projizierten Bilds zur Folge. Schließen Sie das Linsentor und benachrichtigen Sie Ihren Händler.



Ausschalten des Geräts

1. Drücken Sie die **STANDBY/ON**-Taste am Projektor oder der Fernbedienung. Die Meldung "Ausschalten?" wird ungefähr 5 Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.

2. Vergewissern Sie sich, dass nichts das Schließen des Linsentors behindert. Drücken Sie die Taste **STANDBY/ON** erneut, während die Meldung angezeigt wird. Die Lampe des Projektors geht aus und die Anzeige **POWER** blinkt orange. Ist die Lampe abgekühlt, hört die Anzeige **POWER** auf zu blinken und leuchtet konstant orange (📖*98*).

Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Schalten Sie den Projektor zudem nicht kurz nach dem Einschalten wieder aus. Anderenfalls kann es zu einer Fehlfunktion der Lampe oder einer Verkürzung der Lebensdauer einiger Komponenten einschließlich der Lampe kommen.

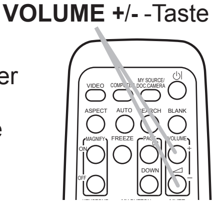
⚠**WARNUNG** ►Vermeiden Sie sorgfältig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.
►Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
►Die Netzleitung muss für vollständige Trennung abgezogen werden. Die Netzsteckdose soll nahe am Projektor und leicht zugänglich sein.

HINWEIS • Schalten Sie in der richtigen Reihenfolge das Gerät ein/aus. Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten.
• Der Projektor hat eine Funktion, die den Projektor automatisch ein- und ausschalten kann. Bitte siehe Gegenstände DIREKTSTROM AN (📖*53*) und AUTOMATIK AUS (📖*54*) im Menü OPT.

Betrieb

Einstellen der Lautstärke

VOLUME +/- -Taste

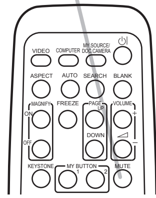


1. Verwenden Sie die **VOLUME+/VOLUME-** -Taste zur Einstellung der Lautstärke.
   Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, wird die Lautstärkeeinstellung deaktiviert. Siehe Option AUDIOQUELLE im AUDIO-Menü (📖*45*).
- Selbst wenn sich der Projektor im Standby-Zustand befindet, ist eine Justierung der Lautstärke möglich, wenn beide folgenden Voraussetzungen erfüllt sind:
  - Für STANDBY ist unter AUDIOQUELLE im Menüs AUDIO (📖*45*) eine andere Option als 🔇 ausgewählt.
  - NORMAL ist unter STANDBY-MOD. im Menü SETUP (📖*44*) ausgewählt.
- Im Standby-Modus kann die Mikrofonlautstärke mit den **VOLUME +/-** -Tasten der Fernbedienung angepasst werden, synchron zur Lautstärke des Projektors (📖*12*). Die Mikrofonlautstärke wird unabhängig des Modus angepasst (Standby oder normal).

Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs

MUTE-Taste

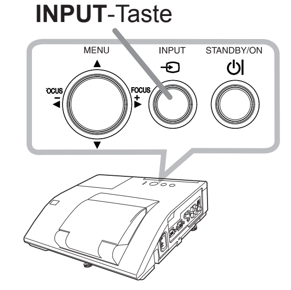


1. Drücken Sie die **MUTE**-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild und zeigt an, dass Sie den Ton stumm geschaltet haben.
   Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die **MUTE**-, **VOLUME +** - oder **VOLUME -** -Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

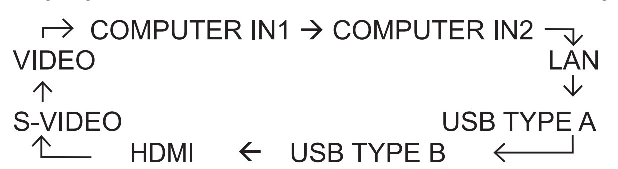
- Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, ist der Ton stets stumm geschaltet. Siehe Option AUDIOQUELLE im AUDIO-Menü (📖*45*).
- G.U. (Closed Caption: Untertitel) wird automatisch aktiviert, sobald der Ton stummgeschaltet wird und G.U.-Signale empfangen werden. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn es sich um folgende Signale handelt: NTSC für **VIDEO** oder **S-VIDEO**, oder 480i@60 für **COMPUTER IN1** oder **COMPUTER IN2**. Außerdem muss im G.U.-Menü unter BILDSCHIRM-Menü AUTO für ANZEIGEN ausgewählt werden (📖*52*).

Ein Eingangssignal wählen

INPUT-Taste



1. Drücken Sie die **INPUT**-Taste am Projektor.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.



- Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (📖*53*), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.
- Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

 (Fortsetzung nächste Seite)

Ein Eingangssignal wählen (Fortsetzung)

COMPUTER-Taste

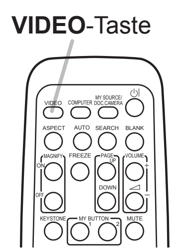
1. Drücken Sie die **COMPUTER**-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.



● Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (📖*53*). Wird die Taste **COMPUTER** gedrückt, wenn der Anschluss **VIDEO**, **S-VIDEO** oder **HDMI** gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss **COMPUTER IN1**.

● Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

VIDEO-Taste

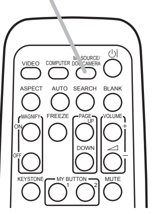


1. Drücken Sie die **VIDEO**-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

→ HDMI → S-VIDEO
VIDEO ←

● Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (📖*53*). Wird die **VIDEO**-Taste gedrückt, wenn der Anschluss **COMPUTER IN1** oder **COMPUTER IN2** gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss **HDMI**.

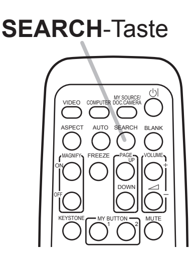
MY SOURCE / DOC. CAMERA-Taste



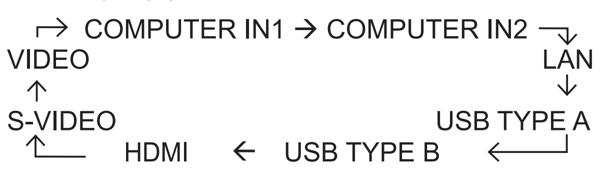
1. Drücken Sie die **MY SOURCE / DOC. CAMERA**-Taste an der Fernbedienung. Das Eingangssignal wird auf das als MEINE QUELLE eingestellte Signal (📖*57*) umgeschaltet.

● Diese Funktion kann auch für eine Dokumentenkamera verwendet werden. Wählen Sie den Eingangsanschluss, an dem die Dokumentenkamera angeschlossen ist.

Suchen eines Eingangssignals



1. Drücken Sie die **SEARCH**-Taste an der Fernbedienung.
Der Projektor prüft seine Eingangsanschlüsse wie nachstehend aufgeführt, um Eingangssignale zu finden. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. Wenn kein Signal gefunden wird, schaltet der Projektor zu dem Zustand zurück, der vor dem Vorgang gewählt war.



● Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (📖53), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.
● Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

Wahl eines Seitenverhältnisses

ASPECT-Taste

1. Drücken Sie die **ASPECT**-Taste an der Fernbedienung.
Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.

❍ **Bei einem Computersignal**
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → SYSTEMEIGEN

❍ **Bei einem HDMI-Signal**
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → SYSTEMEIGEN

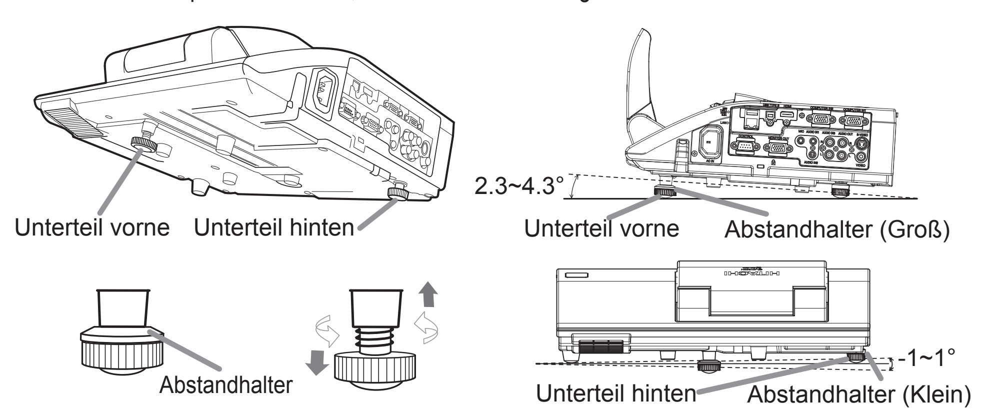
❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → SYSTEMEIGEN

❍ **Bei einem Eingangssignal vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss oder wenn kein Signal vorhanden ist**
16:10 (fest)

● Die **ASPECT**-Taste funktioniert nicht, wenn kein richtiges Signal eingegeben wird.
● Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis.
● Je nach den Einstellwerten von BILDFORMAT, D-ZOOM, ⏢ KEYSTONE und ◁ KEYSTONE kann sich das Bildschirmmenü bis außerhalb des definierten Bildanzeigebereichs verlagern. Dieses Problem lässt sich gegebenenfalls durch Ändern der Werte BILDFORMAT, D-ZOOM, ⏢ KEYSTONE und ◁ KEYSTONE beheben.

Ausrichten des Projektors über die einstellfüße

Am Unterteil vorne kann die Neigung und am Unterteil hinten die horizontale Einstellung des Projektors vorgenommen werden. Für die Lieferung werden an jedem Hebefuß Abstandhalter installiert. Der Projektor kann sofort eingesetzt werden. Falls erforderlich, können Sie den Abstandhalter entfernen und die Hebefüße per Hand drehen, um exaktere Einstellungen vorzunehmen.

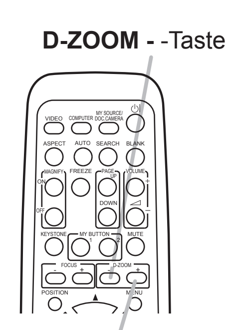


⚠**WARNUNG** ►Bewahren Sie die Abstandhalter außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren auf. Sie könnten die Abstandhalter verschlucken. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.

HINWEIS • Der Einstellwinkel der Füße des Vorderen und Hinteren Unterteils kann bis auf plus/minus 1° angepasst werden.
• Nach der Einstellung der Unterteile können Sie die Füße mithilfe eines Abstandhalters in den Lieferzustand zurückversetzen. Installieren Sie Groß am Unterteil vorne und Klein am Unterteil hinten des Abstandhalters. Es wird empfohlen, die Abstandhalter für das eventuelle Umsetzen des Projektors an einen anderen Standort aufzubewahren und wieder einzusetzen.

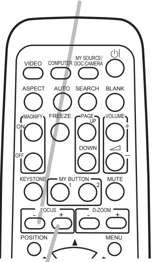
Einstellen von Zoom und Fokus

Drücken Sie die Taste **D-ZOOM +** oder **D-ZOOM –** an der Fernbedienung zur Steuerung der Anzeige des D-ZOOM-Dialogs im Bildschirm.
Verwenden Sie die Tasten **D-ZOOM +** und **D-ZOOM –** zur Einstellung der Bildgröße.
Zum Fertigstellen des Vorgangs berühren Sie diese Tasten einige Sekunden lang, bis der Dialog verschwindet.
● Wenn Sie einen Teil des Bildes vergrößern wollen, verwenden Sie die Vergrößerungsfunktion (📖26).



Drücken Sie **FOCUS +** oder **FOCUS –** an der Fernbedienung oder die Taste **FOCUS +** oder **FOCUS –** am Projektor (📖*5*), während kein Menü im Bildschirm erscheint, um das Feld FOKUS auf den Bildschirm zu rufen. Verwenden Sie die Tasten **FOCUS +** und **FOCUS –** zum Einstellen der Bildschirmfokussierung. Nach der Fokuseinstellung warten Sie kurz, bis das FOKUS-Feld verschwindet, wenn Sie ein anderes Menü auf dem Bildschirm durch Drücken der **MENU**-Taste am Projektor aufrufen wollen.

FOCUS - button



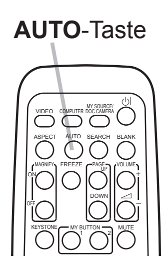
FOCUS + button

● Die Tasten ◄/►/▲/▼ des Projektors funktionieren während der Anzeige der Schablone nur als Cursortasten (📖*51*).

● Die Taste **FOCUS +/-** am Projektor kann nicht genutzt werden, wenn der **USB TYPE A** -Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt wurde.

Automatische Einstellung anwenden

AUTO-Taste



1. Drücken Sie die **AUTO**-Taste an der Fernbedienung. Diese Taste hat folgende Funktion.

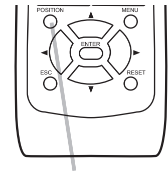
❍ **Bei einem Computersignal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.
Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.

❍ **Bei einem Video- oder S-Videosignal**
Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (📖*39*). Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt.

❍ **Bei einem Component-Videosignal**
Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. Die horizontale Phase wird automatisch angepasst.

● Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.
● Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen.
● Wenn diese Funktion für ein Computersignal ausgeführt wird, ist es möglich, dass abhängig vom Computer-Modell am Bildschirmrand ein schwarzer Rahmen angezeigt wird.
● Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (📖*58*).

Einstellung der Position



POSITION-Taste

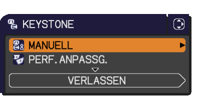
1. Drücken Sie die **POSITION**-Taste an der Fernbedienung, wenn kein Menü erscheint, um den D-SHIFT (📖42) -Dialog auf den Bldschirm zu rufen.

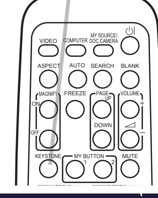
2. Verwenden Sie die Tasten ▲, ▼, ◄ und ► zur Einstellung der Bildposition.
   Drücken Sie die **POSITION**-Taste erneut zum Fertigstellen dieses Vorgangs.

- Dies ist eine Funktion zum Verschieben der Position des mit der D-ZOOM (📖42) funktion verkleinerten Bildes.
- Bei eingeblendetem Bildschirmmenü (OSD-Menü) wird durch diese Bedienung das Bildschirmmenü verschoben, wobei sich die Bildposition selbst jedoch nicht verändert (📖29).
- Bei Einstellung von D-ZOOM auf 320 (gesamter Bildschirm) wird die Einstellung von D-SHIFT unwirksam.

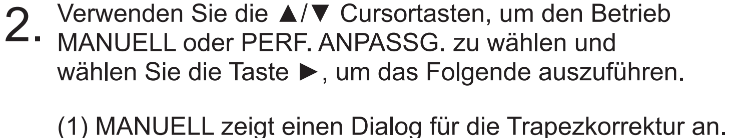
Korrektur der Trapezverzerrung

KEYSTONE-Taste

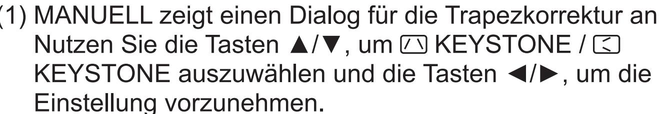




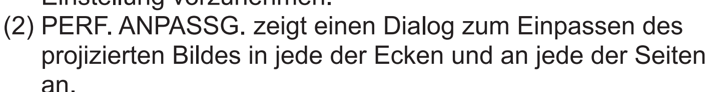
1. Drücken Sie die **KEYSTONE**-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Korrektur der Verzerrung zu helfen.



2. Verwenden Sie die ▲/▼ Cursortasten, um den Betrieb MANUELL oder PERF. ANPASSG. zu wählen und wählen Sie die Taste ►, um das Folgende auszuführen.



   (1) MANUELL zeigt einen Dialog für die Trapezkorrektur an. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um ⏢ KEYSTONE / ⊲ KEYSTONE auszuwählen und die Tasten ◄/►, um die Einstellung vorzunehmen.

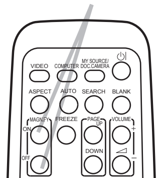


   (2) PERF. ANPASSG. zeigt einen Dialog zum Einpassen des projizierten Bildes in jede der Ecken und an jede der Seiten an.

   Drücken Sie die **KEYSTONE**-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖74).

Verwenden der Vergrößerungsfunktion



1. Drücken Sie die Taste **MAGNIFY ON** an der Fernbedienung. Das Bild wird vergrößert, und der Dialog VERGRÖßERN erscheint im Bild. Bei der ersten Betätigung der Taste **MAGNIFY ON** nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild auf das 1,5-fache gezoomt. Im Dialog geben Dreiecksymbole die einzelnen Richtungen an.

2. Die Anzeigevergrößerung des Projektors schaltet mit jedem Druck auf die **MAGNIFY**-Taste um.

   ❍ **Für Computersignale, HDMI (RGB)-Signale, Eingangssignale des LAN- oder USB TYPE B-Anschlusses**

   1,5 Mal → 2 Mal → 3 Mal → 4 Mal → 1 Mal

   ❍ **Für Videosignale, S-Video-Signale, Component-Videosignale oder HDMI (Component)-Signale**

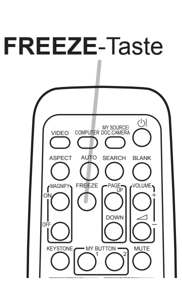
   1,5 Mal → 2 Mal → 1 Mal

3. Während diese Dreiecke im Dialog zu sehen sind, können Sie mit den Cursortasten ▲/▼/◄/► den Vergrößerungsbereich verschieben.

4. Drücken Sie die Taste **MAGNIFY OFF** an der Fernbedienung, um die Vergrößerungsfunktion zu verlassen.

● Nach einigen Sekunden ohne Bedienung wird der Dialog VERGRÖßERN automatisch wieder ausgeblendet. Der Dialog kann nach der automatischen Ausblendung durch einen erneuten Druck auf die Taste **MAGNIFY ON** wieder eingeblendet werden.
● Bei einem Wechsel des Eingangssignals oder beim Ändern eines seiner Parameter wird die Vergrößerungsfunktion automatisch deaktiviert.
● Bei aktivierter Vergrößerungsfunktion variiert die Trapezverzerrung. Sie wird bei Deaktivierung der Vergrößerungsfunktion wieder hergestellt.
● Horizontale Streifen können bei aktivierter Vergrößerungsfunktion im Bild zu sehen sein.
● Diese Funktion ist in folgenden Fällen nicht verfügbar:
  - Der **USB TYPE A**-Anschluss ist als Eingangsquelle ausgewählt.
  - Ein Synchronisationssignal außerhalb des unterstützten Bereichs wird eingespeist.
  - Es ist kein Eingangssignal vorhanden.

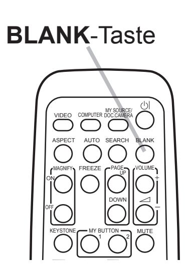
Kurzzeitiges Einfrieren des Bildschirms



1. Drücken Sie die **FREEZE**-Taste an der Fernbedienung.
   Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint auf der Projektionsfläche (obwohl die Anzeige nicht erscheint, wenn AUS für die Option MELDUNG im Menü BILDSCHIRM gewählt ist (📖49)), und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus, in dem das Bild eingefroren wird.
   Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und Zurückschalten der Darstellung auf normal drücken Sie die **FREEZE**-Taste erneut.

- Der Projektor beendet automatisch den EINFRIEREN-Modus, wenn bestimmte Steuertasten gedrückt werden.
- Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebrannt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.
- Bei Ausführung dieser Funktion kann es zu Bildverschlechterungen kommen, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.

Kurzzeitiges Anzeigen des Leerbildschirms



1. Drücken Sie die **BLANK**-Taste an der Fernbedienung.
   Der BLANK-Bildschirm (Leerbildschirm) erscheint anstelle des Bildschirm-Eingangssignals. Siehe Option BLANK im Menü BILDSCHIRM (📖47).
   Drücken Sie die **BLANK**-Taste zum Verlassen des BLANK-Bildschirms und zur Rückkehr zum Eingangssignal-Bildschirm.

- Der Projektor beendet automatisch den BLANK-Modus, wenn bestimmte Steuertasten gedrückt werden.

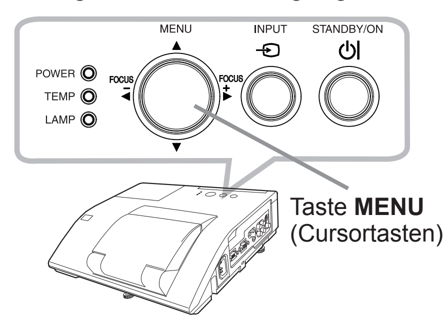
⚠**VORSICHT** ►Wenn Sie bei eingeschalteter Projektorlampe einen leeren Bildschirm haben wollen, wenden Sie eine der nachstehenden Methoden an.
- Verwenden Sie die mitgelieferte Objektivabdeckung.
- Benutzen Sie die oben genannte Funktion BLANK.

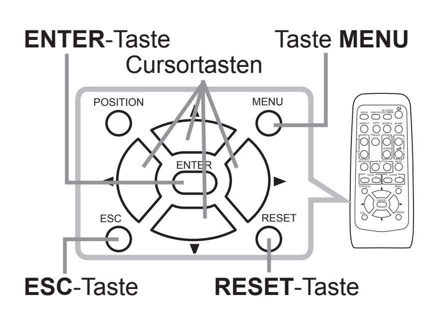
Durch jede andere Aktion kann der Projektor beschädigt werden.

HINWEIS • Der Ton ist nicht mit der BLANK-Funktion verbunden. Wenn erforderlich stellen Sie vorher die Lautstärke ein oder schalten das Gerät stumm. Zur Anzeige des BLANK-Bildschirms und Stummschalten des Tons zur gleichen Zeit verwenden Sie die Funktion AV MUTE (📖57).

Verwendung der Menüfunktion

Dieser Projektor hat die folgenden Menüs:
BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, SICHERHEIT. und EINF. MENÜ.
Das EINF. MENÜ besteht aus häufig verwendeten Funktionen. Die weiteren Menüs werden nach Zweck kategorisiert und sind über das FORTGESCHRITT zugänglich.
Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Während der Projektor ein Menü anzeigt, fungiert die **MENU**-Taste am Projektor wie Cursortasten. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.





1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die Taste **MENU**.
Das zuletzt verwendete MENÜ (EINF. MENÜ oder FORTGESCHRITT) erscheint.
Nach dem Einschalten wird immer zunächst das EINF. MENÜ aufgerufen.

2. Im EINF.MENÜ



(1) Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option. Zum Umschalten auf das FORTGESCHRITT wählen Sie FORTGESCHRITT.

(2) Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zum Einstellen der Option.

Im FORTGESCHRITT



(1) Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Um zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie das EINF. MENÜ.
Die Menüfunktionen werden auf der rechten Seite angezeigt.

(2) Drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um den Cursor nach rechts zu verschieben. Verwenden Sie dann die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option, und drücken Sie zum Fortfahren die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste. Die Bedienanzeige oder das Dialogfeld des ausgewählten Elements erscheint.

(3) Verwenden Sie die Tasten gemäß den OSD-Anweisungen, um die Funktion auszuführen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Verwendung der Menüfunktion (Fortsetzung)

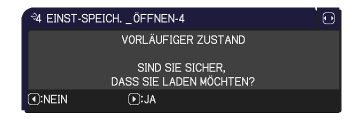
3. Drücken Sie zum Beenden des Menüs erneut die **MENU**-Taste oder wählen Sie alternativ VERLASSEN. Drücken Sie dann die Cursortaste ◄ oder die **ENTER**-Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 30 Sekunden automatisch geschlossen.

- Zum Verschieben der Menüposition drücken Sie die **POSITION**-Taste und benutzen die Cursortasten.
- Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.
- Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass bestimmte Einstellungen (z. B. SPRACHE, LAUTST.) nicht zurückgesetzt werden können.
- Wenn Sie im FORTGESCHRITT zur vorherigen Anzeige zurückkehren wollen, drücken Sie die Cursortaste ◄ oder die **ESC**-Taste an der Fernbedienung.

Kommandowörter im OSD-Menü





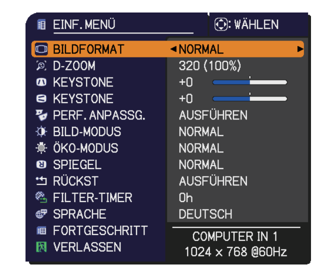


Die Bedeutungen der OSD-Kommandowörter sind wie folgt:

Anzeige	Bedeutung
VERLASSEN	Durch Auswählen dieses Worts können Sie das OSD-Menü verlassen. Drücken der Taste **MENU** hat dieselbe Funktion.
ZURÜCK	Durch Auswählen dieses Worts kehren Sie zum vorherigen Menü zurück.
LÖSCHEN oder NEIN	Durch Auswählen dieses Worts löschen Sie eventuelle Eingaben im aktuellen Menü und kehren zum vorherigen Menü zurück.
OK oder JA	Durch Auswählen dieses Worts führend Sie die gewählte Funktion aus bzw. wechseln zum nächsten Menü.

EINF. MENÜ

Im EINF. MENÜ können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



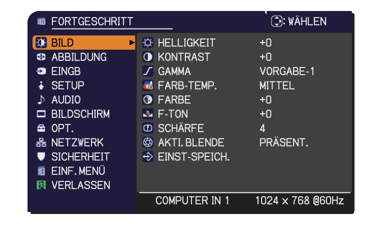
Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◄/► wird der Modus für das Seitenverhältnis aus-/eingeschaltet. Siehe Option BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (📖*35*).
D-ZOOM	Mit den Cursortasten ◄/► können Sie das Vergrößerungsverhältnis einstellen. Klein ⇔ Groß Siehe Option D-ZOOM im Menü SETUP (📖*42*). • Je nach den Einstellwerten von BILDFORMAT, D-ZOOM, ⏢ KEYSTONE und ◁ KEYSTONE kann sich das Bildschirmmenü bis außerhalb des definierten Bildanzeigebereichs verlagern. Dieses Problem lässt sich gegebenenfalls durch Ändern der Werte BILDFORMAT, D-ZOOM, ⏢ KEYSTONE und ◁ KEYSTONE beheben.
⏢ KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option ⏢ KEYSTONE im Menü SETUP (📖*42*).
◁ KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option ◁ KEYSTONE im Menü SETUP (📖*43*).
PERF. ANPASSG.	Beim Drücken der Taste ► wird der Dialog zum Einpassen des projizierten Bildes in jede der Ecken und an jede der Seiten angezeigt. Siehe PERF. ANPASSG. im Menü SETUP (📖*43*).

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>BILD-MODUS</td><td>
Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für den Bildtyp umgeschaltet. Die Bildtyp-Modi sind Kombinationen der Einstellungen GAMMA und FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle.
NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH ⇔ PRO.F.(SCHW)
TAGSÜBER ⇔ WEISS PRO.F. ⇔ PRO.F.(GRN)
<table>
<tr><th></th><th>GAMMA</th><th>FARB-TEMP.</th></tr>
<tr><td>NORMAL</td><td>1 VORGABE</td><td>2 MITTEL</td></tr>
<tr><td>CINEMA</td><td>2 VORGABE</td><td>3 NIEDRIG</td></tr>
<tr><td>DYNAMISCH</td><td>3 VORGABE</td><td>1 HOCH</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(SCHW)</td><td>4 VORGABE</td><td>4 HOCH-HELL-1</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(GRN)</td><td>4 VORGABE</td><td>5 HOCH-HELL-2</td></tr>
<tr><td>WEISS PRO.F.</td><td>5 VORGABE</td><td>2 MITTEL</td></tr>
<tr><td>TAGSÜBER</td><td>6 VORGABE</td><td>6 HOCH-HELL-3</td></tr>
</table>
• Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP. sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Optionen GAMMA und FARB-TEMP. (32, 33) im BILD-Menü.
• Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
</td></tr>
<tr><td>ÖKO-MODUS</td><td>Die Tasten ◄/► ändern die Öko-Modus-Einstellung.
Siehe Option ÖKO-MODUS im Menü SETUP (44).</td></tr>
<tr><td>SPIEGEL</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird der Spiegel-Status aus-/eingeschaltet.
Siehe Option SPIEGEL im Menü SETUP (44).</td></tr>
<tr><td>RÜCKST</td><td>Durch Ausführen dieser Menüoption werden alle Einstellungen im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE zurückgesetzt.
Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option OK mit der Taste ► zum Rücksetzen.</td></tr>
<tr><td>FILTER-TIMER</td><td>Die Gebrauchsdauer des Luftfilters wird im Menü angezeigt.
Durch Ausführen dieser Menüoption wird der Filter-Timer zurückgesetzt, mit dem die Nutzungszeit des Luftfilters erfasst wird.
Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option OK mit der Taste ► zum Rücksetzen.
Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (55).</td></tr>
<tr><td>SPRACHE</td><td>Mit den Cursortasten ◄/► wird die Anzeigesprache geändert.
Siehe Option SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (47).</td></tr>
<tr><td>FORTGESCHRITT</td><td>Drücken Sie die Taste ► oder ENTER zum Zugriff auf die Menüs BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, oder SICHERHEIT.</td></tr>
<tr><td>VERLASSEN</td><td>Drücken Sie die Taste ◄ oder ENTER, um das OSD-Menü wieder zu verlassen.</td></tr>
</table>

Menü BILD

Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
HELLIGKEIT	Passen Sie die Helligkeit mit den ◄/►-Tasten an. Dunkel ⇔ Hell
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ◄/► -Tasten an. Schwach ⇔ Stark
GAMMA	Wählen Sie einen Gamma-Modus mit den ▲/▼-Tasten. 1 VORGABE ⇔ 1 INDIVIDU. ⇔ 2 VORGABE ⇔ 2 INDIVIDU. ⇔ 3 VORGABE ⇕ ⇕ 6 INDIVIDU. 3 INDIVIDU. ⇕ ⇕ 6 VORGABE ⇔ 5 INDIVIDU. ⇔ 5 VORGABE ⇔ 4 INDIVIDU. ⇔ 4 VORGABE **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder **ENTER**-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der **ENTER**-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der **ENTER**-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen Die acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen), ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden. • Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
FARB-TEMP.	Wählen Sie eine Farbtemperatur mit den Tasten ▲/▼. 1 HOCH ⇔ 1 INDIVIDU. ⇔ 2 MITTEL ⇔ 2 INDIVIDU. ⇕ ⇕ 6 INDIVIDU. 3 NIEDRIG ⇕ ⇕ 6 HOCH-HELL-3 3 INDIVIDU. ⇕ ⇕ 5 INDIVIDU. ⇔ 5 HOCH-HELL-2 ⇔ 4 INDIVIDU. ⇔ 4 HOCH-HELL-1 **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder **ENTER**-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung von OFFSET und GAIN des gewählten Modus angezeigt. OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der **ENTER**-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der **ENTER**-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen • Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◄/► -Tasten an. Schwach ⇔ Stark • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar. • Wenn das Eingangssignal HDMI ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft. (1) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf VIDEO eingestellt. (2) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ◄/► -Tasten an. Rötlich ⇔ Grünlich • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar. • Wenn das Eingangssignal HDMI ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft. (1) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf VIDEO eingestellt. (2) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.

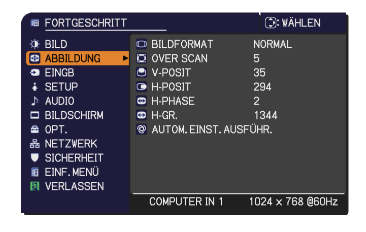
(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SCHÄRFE</td><td>Passen Sie die Schärfe mit den ◄/► -Tasten an.
Schwach ⇔ Stark
• Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.</td></tr>
<tr><td>AKTI. BLENDE</td><td>Mit den Cursortasten ▲/▼ wird die aktive Blendensteuerung umgestellt.
PRÄSENT. ⇔ THEATER ⇔ AUS
<u>PRÄSENT.</u> : Die aktive Blende zeigt das beste Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen.
<u>THEATER</u> : Die aktive Blende zeigt das beste Theater-Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen.
<u>AUS</u> : Die aktive Blende ist immer offen.
• Das Bildschirmbild kann flackern, wenn die Modi PRÄSENT. oder THEATER gewählt sind. Wenn dies auftritt, wählen Sie AUS.</td></tr>
<tr><td>EINST-SPEICH.</td><td>Dieser Projektor verfügt über 4 Speicher für Einstelldaten (für alle Optionen im BILD-Menü).
Durch Wählen einer Funktion mit den Tasten ▲/▼ und Drücken von ► oder ENTER wird jede Funktion ausgeführt.
SPEICHERN-1 ⇔ SPEICHERN-2 ⇔ SPEICHERN-3 ⇔ SPEICHERN-4
ÖFFNEN-4 ⇔ ÖFFNEN-3 ⇔ ÖFFNEN-2 ⇔ ÖFFNEN-1

<u>SPEICHERN-1, SPEICHERN-2, SPEICHERN-3, SPEICHERN-4</u>
Wenn Sie eine SPEICHERN-Funktion ausführen, werden die aktuellen Einstelldaten in dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher gespeichert.
• Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.
<u>ÖFFNEN-1, ÖFFNEN-2, ÖFFNEN-3, ÖFFNEN-4</u>
Wenn Sie eine ÖFFNEN-Funktion ausführen, werden die Daten von dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher geladen und das Bild entsprechend angepasst.
• Die ÖFFNEN-Funktionen, deren verknüpfter Speicher keine Daten enthält, werden übersprungen.
• Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion.
• Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
• Die ÖFFNEN-Funktionen können auch von der Tasten MY BUTTON. ausgeführt werden, die durch die Menüoption MEINE TASTE im Menü OPT. eingestellt werden kann (📖56).</td></tr>
</table>

Menü ABBILDUNG

Im Menü ABBILDUNG können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. **Bei einem Computersignal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ SYSTEMEIGEN **Bei einem HDMI-Signal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN **Bei einem Eingangssignal vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss oder wenn kein Signal vorhanden ist** 16:10 (fest) • Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
OVER SCAN	Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den ◄/► -Tasten an. Klein (vergrößert das Bild) ⇔ Groß (verkleinert das Bild) • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar. • Wenn das Eingangssignal HDMI ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft. (1) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf VIDEO eingestellt. (2) HDMI-FORMAT im Menü EING. ist auf AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
V-POSIT	Passen Sie die vertikale Position mit den ◄/► -Tasten an. Ab ⇔ Auf • Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste **RESET**, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (📖*35*). Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist. • Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** oder **HDMI** nicht verfügbar.
H-POSIT	Passen Sie die horizontale Position mit den ◄/► -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste **RESET**, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (📖*35*). Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist. • Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** oder **HDMI** nicht verfügbar.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
H-PHASE	Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ◄/► -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal oder ein Component-Videosignal gewählt werden. Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** oder **HDMI** nicht verfügbar.
H-GR.	Passen Sie die horizontale Größe mit den ◄/► -Tasten an. Klein ⇔ Groß • Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal gewählt werden. Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** oder **HDMI** nicht verfügbar. • Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die Taste **RESET** betätigen. • Bei Ausführung dieser Funktion kann es zu Bildverschlechterungen kommen, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.
AUTOM. EINST. AUSFÜHR.	Durch Wählen dieser Option wird die automatische Einstellung ausgeführt. **Bei einem Computersignal** Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt. Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus. **Für ein Videosignal und ein S-Videosignal** Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (📖*39*). Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. **Für ein Mischvideosignal** Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. Die horizontale Phase wird automatisch angepasst. • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann. • Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen. • Wenn diese Funktion für ein Computersignal ausgeführt wird, ist es möglich, dass abhängig vom Computer-Modell am Bildschirmrand ein schwarzer Rahmen angezeigt wird. • Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (📖*58*).

Menü EINGB

Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
PROGRESSIV	Wählen Sie einen Progress-Modus mit den Tasten ▲/▼. FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion funktioniert nur für einem Videosignal, S-Videosignal, Komponentenvideosignal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60), und einem HDMI-Signal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60). • Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Projektionsbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, auch wenn das Projektionsbild an Schärfe verlieren kann.
VIDEO NR	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG • Diese Funktion funktioniert nur für einem Videosignal, S-Videosignal, Komponentenvideosignal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60), und einem HDMI-Signal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60).
FARBNORM	Wählen Sie einen Farbnorm-Modus mit den Tasten ▲/▼. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 • Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal (außer für die Signale aus dem **LAN**-, **USB TYPE A**- und **USB TYPE B**-Anschlüsse) oder ein Component-Videosignal gewählt werden. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. In diesem Fall kann es empfehlenswert sein, einen anderen geeigneten Modus als AUTO zu wählen.

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>VIDEOFORMAT</td><td>Stellen Sie das Videoformat für den S-VIDEO-Anschluss und den VIDEO-Anschluss ein.
(1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼.
(2) Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet.
VIDEOFORMAT: AUTO, NTSC, PAL, SECAM, NTSC 4.43, M-PAL, N-PAL; S-VIDEO, VIDEO; ZURÜCK, VERLASSEN
AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM
⮡ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⮠
• Diese Option ist nur für ein Videosignal vom VIDEO- oder S-VIDEO-Anschluss verfügbar.
• Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt.
• Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z. B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.</td></tr>
<tr><td>HDMI-RORMAT</td><td>Mithilfe der Cursortasten ▲/▼ können Sie das Videoformat für eine Eingabe über den HDMI-Anschluss ändern.
AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER
⇧___________________⇧
<table><tr><th></th><th>Merkmal</th></tr><tr><td>AUTO</td><td>stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.</td></tr><tr><td>VIDEO</td><td>stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein.</td></tr><tr><td>COMPUTER</td><td>stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein.</td></tr></table>• Wenn COMPUTER ausgewählt ist, sind die Funktionen FARBE (Menü BILD), F-TON (Menü BILD) und OVER SCAN (Menü ABBILDUNG) nicht verfügbar.</td></tr>
<tr><td>HDMI-BEREICH</td><td>Mithilfe der Cursortasten ▲/▼ können Sie den Digitalbereich für eine Eingabe über den HDMI-Anschluss ändern.
AUTO ⇔ NORMAL ⇔ VERBESSERT
⇧___________________⇧
<table><tr><th></th><th>Merkmal</th></tr><tr><td>AUTO</td><td>stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein.</td></tr><tr><td>NORMAL</td><td>stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein (16-235).</td></tr><tr><td>VERBESSERT</td><td>stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein (0-255).</td></tr></table>• Wenn der Kontrast der Projektionsabbildung zu stark oder zu schwach ist, versuchen Sie, einen besser geeigneten Modus zu finden.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

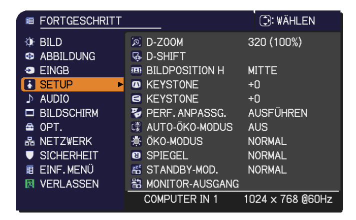
Element	Beschreibung
COMPUTER-EINGANG	Stellen Sie den Computer-Eingangssignaltyp für die Anschlüsse **COMPUTER IN1** und **IN2** ein. (1) Wählen Sie den **COMPUTER IN**-Anschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ▲/▼ Tasten. (2) Wählen Sie den Computer-Eingangssignaltyp mit den Tasten ◄/►. AUTO ⇔ SYNC. AUF G AUS • Über den AUTO-Modus können Sie eine Synchronisierung auf ein G-Signal oder Component-Videosignal über den Anschluss einstellen. Ziehen Sie bitte für den Anschluss des Component-Video-Eingangs an den **COMPUTER IN1/2**-Anschluss das Handbuch “Technical” zu Rate. • Im AUTO-Modus kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt werden. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, so dass kein Signal empfangen wird, schalten den Modus SYNC. AUF G AUS, und legen das Signal wieder an.
FRAME LOCK	Stellen Sie die Bildsperre für jeden Anschluss ein oder aus. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. (2) Schalten Sie die Bildsperr-Funktion mit den ◄/► Tasten ein oder aus. EIN ⇔ AUS • Diese Funktion kann nur an einem Signal mit einer vertikalen Frequenz von 49 bis 51 Hz, 59 bis 61 Hz durchgeführt werden. • Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
AUFLÖSUNG	Die Auflösung für die **COMPUTER IN1** und **COMPUTER IN2** Eingangssignale kann an diesem Projektor eingestellt werden. (1) Wählen Sie im Menü EINGB. die Option AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Dann wird das Menü AUFLÖSUNG angezeigt. AUFLÖSUNG AUTO 1 STANDARD : 1024 x 768 2 STANDARD : 1280 x 768 3 STANDARD : 1280 x 800 4 STANDARD : 1360 x 768 5 STANDARD : 1366 x 768 INDIVIDU. : 1440 x 768 :ZURÜCK (2) Im Menü AUFLÖSUNG wählen Sie dann die gewünschte Auflösung mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt. (3) Durch Drücken der Taste ► oder **ENTER** bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt. Der Dialog EINGB_INFORMAT. wird angezeigt. STANDARD ↓ COMPUTER IN 1 1024 x 768 @60Hz (4) Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das feld AUFLÖSUNG_INDIVIDU. erscheint. Stellen Sie die horizontalte (HORZ) und vertikale (VERT) Aufösung mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Es kann nicht garantiert werden, dass diese Funktion bei allen Auflösungen korrekt wirkt. INDIVIDU. ↓ AUFLÖSUNG_INDIVIDU. (HORZ) (VERT) LÖSCHEN 0 9 9 2 x 0 7 4 4 OK (5) Bewegen Sie den Cursor am Bildschirm auf OK, und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste. Die Meldung „SIND SIE SICHER, DASS SIE DIE AUFLÖSUNG ÄNDERN MÖCHTEN?“ wird angezeigt. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase und die horizontale Größe werden dann automatisch eingestellt. Der Dialog EINGB_INFORMAT. wird angezeigt. COMPUTER IN 1 992 x 744 @60Hz (6) Um zur vorigen Auflösung zurückzukehren, ohne die Änderungen zu speichern, bewegen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie dann die Taste ◄ oder **ENTER**. Der Bildschirm kehrt dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück und zeigt wieder die vorherige Auflösung an. • Bei manchen Bildern funktioniert dies nicht sehr gut.

Menü SETUP

Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
D-ZOOM	Mit den Cursortasten ◄/► können Sie das Vergrößerungsverhältnis einstellen. Klein ⇔ Groß • Je nach den Einstellwerten von BILDFORMAT, D-ZOOM, ⏢ KEYSTONE und ◻ KEYSTONE kann sich das Bildschirmmenü bis außerhalb des definierten Bildanzeigebereichs verlagern. Dieses Problem lässt sich gegebenenfalls durch Ändern der Werte BILDFORMAT, D-ZOOM, ⏢ KEYSTONE und ◻ KEYSTONE beheben.
D-SHIFT	Passen Sie die Bildposition mit den Tasten ◄/►/▲/▼ an. • Bei Einstellung von D-ZOOM auf 320 (gesamter Bildschirm) wird die Einstellung von D-SHIFT unwirksam.
BILDPOSITION H	Using the ▲/▼ cursor buttons selects the horizontal picture position. LINKS ⇔ MITTE ⇔ RECHTS Unter den folgenden Bedingungen ändert sich die BILDPOSITION nicht. • Das BILDFORMAT ist auf 16:9 oder 16:10 eingestellt. • Das Eingangssignal hat ein Seitenverhältnis von 16:9, 16:10, oder vertikal kleiner als 16:10, wenn das BILDFORMAT auf NORMAL eingestellt ist. • Die horizontale Größe des angezeigten Bildes füllt den effektiven Anzeigebereich voll aus, während das BILDFORMAT auf SYSTEMEIGEN eingestellt ist. • Eine der folgenden Meldungen wird auf dem Bildschirm angezeigt: "KEIN EINGANGS SIGNAL" "SYNC.AUSSER BEREICH" "UNGÜLTIGE SCAN-FREQUENZ" • Die Funktion BLANK oder SCHABLONE ist gewählt.
⏢ KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Unterteil der Abbildung verkleinern ⇔ Oberteil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion variiert je nach Eingangssignal. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*74*), oder die PERF. ANPASSG. (📖*43*) eingestellt wird.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
KEYSTONE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Rechten Teil der Abbildung verkleinern ⇔ Linken Teil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*74*), oder die PERF. ANPASSG. (📖*43*) eingestellt wird.
PERF. ANPASSG.	Damit können Sie die Form des projizierten Bildes an jede der Ecken und Seiten einpassen. (1) Wählen Sie die Ecke oder Seite, die angepasst werden soll, mit den Tasten ▲/▼/◄/► aus und drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT**. (2) Stellen Sie die Verzerrung wie unten beschrieben ein. Benutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zum Einstellen der Position der Ecke. Stellen Sie nach der Bestimmung der Anpassungsposition über die Tasten ◄/► die Verzerrung der oberen bzw. der unteren Seite mit den Tasten ▲/▼ ein. Stellen Sie nach der Bestimmung der Anpassungsposition über die Tasten ▲/▼ die Verzerrung der linken bzw. der rechten Seite mit den Tasten ◄/► ein. (3) Zum Einstellen einer weiteren Ecke oder Seite befolgen Sie die obige Prozedur unter (1). Um die Einstellung aller Ecken und Seiten zurückzustellen, wählen Sie die Option RÜCKST über die Tasten ▲/▼ aus und drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT**. • Wenn die Verzerrung mithilfe der Funktion PERF. ANPASSG. eingestellt wird, ist die Funktion zur Korrektur der Trapezverzerrung nicht verfügbar. Zum Korrigieren der Trapezverzerrung muss die Einstellung aller Ecken und Seiten rückgesetzt werden. • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert. • Eine gemeinsame Einstellposition der oberen und unteren Seite kann festgelegt werden. Zudem ist auch die Festlegung einer gemeinsamen Einstellposition der linken und rechten Seite möglich. • Die Verzerrung der oberen und unteren Seite kann nur in gleicher Richtung, d.h. kissen- oder tonnenförmig, eingestellt werden. Der Einstellvorgang für die linke und die rechte Seite wird auf dieselbe Weise durchgeführt. • Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*74*).
AUTO-ÖKO-MODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der AUTO-ÖKO-MODUS ein-/ausgeschaltet. EIN ⇔ AUS • Wenn EIN ausgewählt ist, befindet sich der Projektor, unabhängig von der ÖKO-MODUS (📖*44*) -Einstellung, beim Start immer im Öko-Modus. Die OSD-Meldung "AUTO-ÖKO-MODUS" wird beim Start des Projektors zehn Sekunden lang angezeigt, wenn diese Funktion aktiviert ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
ÖKO-MODUS	Die Tasten ▲/▼ ändern die Öko-Modus-Einstellung. NORMAL ⇔ ÖKO • Wenn ÖKO ausgewählt ist, werden die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit reduziert. • Wenn AUTO-ÖKO-MODUS (**43**) auf EIN gesetzt ist, befindet sich der Projektor, unabhängig von dieser Einstellung, beim Start immer im Öko-Modus.
SPIEGEL	Wählen Sie einen Spiegel-Status mit den ▲/▼ -Tasten. NORMAL ⇔ H:INVERS ⇔ V:INVERS ⇔ H+V:INVERS Wenn der Bewegungsdetektor auf EIN gestellt ist und der SPIEGEL-Status geändert wird, erscheint der Alarm BEWEGUNGS DETEKTOR EIN (**74**), wenn der Projektor nach Ausschalten der Stromzufuhr erneut gestartet wird.
STANDBY-MOD.	Durch Verwendung der ▲/▼-Tasten wird der Standby-Modus zwischen NORMAL und STROMSPAREN umgeschaltet. NORMAL ⇔ STROMSPAREN Wenn STROMSPAREN gewählt ist, wird die Leistungsaufnahme im Standby-Betrieb gesenkt, und es gelten bestimmte Funktionseinschränkungen wie hier aufgeführt: • Wenn STROMSPAREN gewählt ist, ist die Kommunikationssteuerung über RS-232C deaktiviert, außer zum Einschalten des Projektors, und auch die Netzwerk-Funktion kann nicht verwendet werden, während er im Standby-Modus ist. Wenn der KOMMUNIKATIONSTYP im Menü KOMMUNIKATION auf NETZBRÜCKE gestellt ist, sind alle RS-232C-Befehle deaktiviert (**61**). • Wenn STROMSPAREN ausgewählt ist, ist die Einstellung STANDBY von AUDIOQUELLE (**45**) ungültig, und im Standby-Modus wird vom **AUDIO OUT**-Anschluss kein Signal ausgegeben. • Wenn STROMSPAREN ausgewählt ist, ist die Einstellung STANDBY von MONITORAUSGANG ungültig, und im Standby-Modus wird vom **MONITOR OUT**-Anschluss kein Signal ausgegeben.
MONITOR-AUSGANG	Während das Bildsignal vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss projiziert wird, wird das Bildsignal vom in Schritt (2) gewählten Eingangsanschluss an den **MONITOR OUT**-Anschluss ausgegeben. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. Wählen Sie STANDBY, um die Bildausgabe im Standby-Modus auszuwählen. (2) Wählen Sie einen der **COMPUTER IN**-Anschlüsse mit den Tasten ◄/►. Wählen Sie AUS, um den **MONITOR OUT**-Ausgang für den in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss bzw. Standby-Modus zu deaktivieren. • Die Wahl von **COMPUTER IN1** in Schritt (1) und **COMPUTER IN2** in Schritt (2) und umgekehrt ist nicht möglich.

Menü AUDIO

Im Menü AUDIO können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
LAUTST.	Mit den Tasten ◄/► wird die Lautstärke eingestellt. Niedrig ⇔ Hoch
LAUTSPRECHER	Mit den Tasten ▲/▼ wird der eingebaute Lautsprecher aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn AUS ausgewählt ist, ist der eingebaute Lautsprecher deaktiviert.
AUDIOQUELLE	Während das Bildsignal vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss projiziert wird, wird das Audiosignal vom in Schritt (2) gewählten Eingangsanschluss sowohl an den **AUDIO OUT**-Anschluss als auch den eingebauten Lautsprecher dieses Projektors ausgegeben. Der eingebaute Lautsprecher funktioniert jedoch nicht, wenn die Option LAUTSPRECHER auf AUS gesetzt ist. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. Wählen Sie STANDBY, wenn die Tonausgabe im Standby-Modus erfolgen soll. (2) Wählen Sie einen der **AUDIO IN**-Anschlüsse mit den Tasten ◄/►. Wählen Sie 🔇, um den Ton vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss bzw. im Standby-Modus stummzuschalten. • Im Fenster AUDIOQUELLE steht "H" für das Audiosignal vom **HDMI**-Anschluss. Es kann ausschließlich für die Bildeingabe vom **HDMI**-Anschluss ausgewählt werden. • Selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet, kann das Kühlgebläse aktiv sein und Geräusche verursachen, wenn der eingebaute Lautsprecher in Betrieb ist. • G.U. (Closed Caption: Untertitel) wird automatisch aktiviert, sobald Eingangssignale mit G.U. empfangen werden und 🔇 ausgewählt werden. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn es sich um folgende Signale handelt: NTSC für **VIDEO** oder **S-VIDEO**, oder 480i@60 für **COMPUTER IN1**, oder **COMPUTER IN2**. Außerdem muss im G.U.-Menü unter BILDSCHIRM-Menü AUTO für ANZEIGEN ausgewählt wurde (📖*52*).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
HDMI AUDIO	Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den HDMI-Audio-Modi umgeschaltet. Wählen Sie aus den beiden zur Verfügung stehenden Modi den am besten für Ihr HDMI-Audiogerät geeigneten Modus aus. 1 ⬄ 2
MIK PEGEL	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Eingangspegel an den des über den **MIC**-Anschluss angeschlossenen Mikrofons angepasst. HOCH ⬄ NIEDRIG HOCH: für ein Mikrofon mit Verstärker. NIEDRIG: für ein Mikrofon ohne Verstärker.
MIK LAUTSTÄRKE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautstärke des über den **MIC**-Anschluss angeschlossenen Mikrofons angepasst. Niedrig ⬄ Hoch

Menü BILDSCHIRM

Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
SPRACHE	Mit den Tasten ▲/▼◄/► wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇑ ...... (angezeigt im Dialogfeld SPRACHE) ...... ⇑ Drücken Sie zum Speichern der Spracheinstellung auf die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
MENÜ-POS.	Stellen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◄/► -Tasten ein. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die **MENU**-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.
BLANK	Wählen Sie eine Funktion für den BLANK-Bildschirm mit den ▲/▼ -Tasten. Der BLANK-Bildschirm ist der Bildschirm für die Funktion zur kurzzeitigen Anzeige des BLANK-Bildschirms (📖*27*). Er wird durch Drücken der **BLANK**-Taste an der Fernbedienung angezeigt. Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ BLAU ⇔ WEISS ⇔ SCHWARZ ⇑ ⇑ Mein Bild : Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (📖*48*). ORIGINAL : Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm. BLAU, WEISS, SCHWARZ : Einfache Bildschirme in jeder Farbe. • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den einfachen schwarzen Bildschirm um.
START	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten. Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird. Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ AUS ⇑ ⇑ Mein Bild : Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (📖*48*). ORIGINAL : Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm. AUS : Einfacher schwarzer Bildschirm. • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm (📖*oben*) um. Wenn auch der Bildschirm BLANK der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ist, wird stattdessen der einfache schwarze Bildschirm verwendet. • Wenn im Menü SICHERHEIT (📖*72*) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde, ist der START auf Mein Bild festgelegt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
Mein Bild	Diese Option erlaubt es Ihnen, ein Bild zur Verwendung als Abbildung für Mein Bild festzuhalten, das als BLANK-Bildschirm und START-Bildschirm verwendet werden kann. Zeigen Sie die festzuhaltende Abbildung an, bevor Sie das folgende Verfahren ausführen. 1. Wenn Sie diese Option wählen, wird ein Dialog namens "Mein Bild" angezeigt. Sie werden gefragt, ob das aktuelle Bild verwendet werden soll. Warten Sie, bis das gewünschte Bild angezeigt wird und drücken Sie dann die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste auf der Fernbedienung. Die Abbildung friert ein und der Erfassungsrahmen erscheint. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie die Taste **RESET** auf der Fernbedienung. 2. Passen Sie die Rahmenposition mit den ▲/▼/◄/►-Tasten an. Verschieben Sie die Rahmen in die gewünschte Bildposition. Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden. Zum Starten der Registrierung drücken Sie die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste an der Fernbedienung. Zum Wiederherstellen des Bildschirms und Zurückkehren zum vorherigen Dialog drücken Sie die Taste **RESET** an der Fernbedienung. Die Registrierung kann mehrere Minuten dauern. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die folgende Meldung mehrere Sekunden lang angezeigt: "**Mein Bild-Registrierung ist beendet.**" Wenn die Registrierung fehlschlägt, wird die folgende Meldung angezeigt: "**Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen.**" • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn die Option Mein Bild Sperre auf EIN gestellt wurde (📖*49*) • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn im Menü SICHERHEIT (📖*72*) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde. • Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A**, **USB TYPE B** oder **HDMI** nicht verfügbar.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
Mein Bild Sperre	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, kann die Option Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schutz des aktuellen Bildes. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn im Menü SICHERHEIT (📖***72***) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde.
MELDUNG	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wurde EIN gewählt, so funktioniert die folgende Meldungsfunktion. "AUTOMATISCHE EINSTELLUNG LÄUFT" während der automatischen Einstellung "KEIN EINGANGS SIGNAL" "SYNC AUSSER BEREICH" "UNGÜLTIGE SCAN-FREQUENZ" "Suchen...." während der Suche nach einem Eingangssignal "Erkennen...." wenn ein Eingangssignal erkannt wird "AUTO-ÖKO-MODUS" beim Start des AUTO-ÖKO-MODUS Die Anzeige des Eingangssignals erscheint durch Ändern Die Anzeige des Seitenverhältnisses erscheint durch Ändern Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung Die Anzeige für AKTI. BLENDE erscheint durch Änderung Die Anzeige für EINST-SPEICH. erscheint durch Änderung Die Anzeige "EINFRIEREN" und "‖" erscheinen bei Einfrieren des Bildschirmbilds durch Drücken der **FREEZE**-Taste. Die Anzeige für SCHABLONE erscheint durch Änderung Die Anzeige für "+++ FOKUS +++" erscheint durch Änderung Der D-ZOOM-Dialog erscheint durch Änderung • Wenn AUS ausgewählt ist, beachten Sie dies bitte, wenn das Bildschirmbild einfriert. Interpretieren Sie das Einfrieren nicht fälschlich als Funktionsstörung (📖***27***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
QUELLEN NAME	Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden. (1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü BILDSCHIRM, um QUELLEN NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**. Der QUELLEN NAME wird angezeigt. (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü QUELLEN NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Dann erscheint der Dialog QUELLEN NAME. Die rechte Seite des Menüs bleibt leer, bis ein Name vorgegeben wurde. (3) Wählen Sie ein Symbol aus, das dem Anschluss im Dialog QUELLEN NAME zugewiesen werden soll. Der dem Anschluss zugewiesene Name wird in Übereinstimmung mit Ihrer Symbolauswahl ebenfalls automatisch geändert. Drücken Sie die Taste ► oder ENTER, um Ihre Symbolauswahl zu treffen. (4)|Wählen Sie eine Nummer aus, die dem Anschluss neben dem Symbol zugewiesen werden soll.Sie können zwischen den Optionen 'leer' (keine Nummer zugewiesen), 1, 2 , 3 oder 4 wählen. (5)Um den Namen zu ändern, der dem Anschluss zugewiesen ist, wählen Sie INDIVIDUELLER NAME und drücken Sie die Taste ►.

(Fortsetzung nächste Seite)

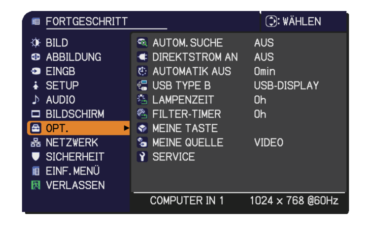
Element	Beschreibung
QUELLEN NAME (Fortsetzung)	(6) Der aktuelle Name wird in der ersten Zeile angezeigt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die **RESET**-Taste oder drücken Sie ◄ und die **INPUT**-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten. (7) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (6) beschrieben vor. (8) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Namen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◄, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.
SCHABLONE	Wählen mit den Tasten ▲/▼ den Modus für den Schablonenbildschirm. Mit der Taste ► (oder **ENTER**) blenden Sie die gewählte Schablone ein, und mit der Taste ◄ blenden Sie das Bild wieder aus. Die zuletzt gewählte Schablone wird angezeigt, wenn die mit der Funktion SCHABLONE belegte **MY BUTTON** gedrückt wird (📖*51*). TESTMUSTER ⇔ PUNKTLINIE1 ⇔ PUNKTLINIE2 ⇔ PUNKTLINIE3 ⇕ ⇕ KARTE 2 ⇔ KARTE 1 ⇔ KREIS 2 ⇔ KREIS 1 ⇔ PUNKTLINIE4 Wenn KARTE 1 oder KARTE 2 gewählt ist, können Sie eine Karte auf den Kopf stellen und sie horizontal verschieben. Zum Umdrehen oder Verschieben der Karte zeigen Sie die Anleitung an, indem Sie, sobald KARTE 1 oder KARTE 2 erscheint, die Taste **RESET** auf der Fernbedienung drei Sekunden oder länger gedrückt halten.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
G.U. (Geschl. Untertitel)	Mit der Funktion G.U. wird ein Skript oder Dialog der Audiospur eines Videos, in Dateien oder Präsentationen sowie anderer relevanter Toninhalt angezeigt. Diese Funktion beim Videoquellen im NTSC- oder 480i@60 Component-Videoformat, die G.U. unterstützen. Ja nach Quellengerät oder -signal kann die Funktion unter Umständen versagen. Schalten Sie in solchen Fällen die geschlossenen Untertitel aus.
	ANZEIGEN Wählen Sie aus den folgenden ANZEIGEN-Optionen die Einstellung für geschlossene Untertitel mit den Tasten ▲/▼ aus. AUTO ⇔ EIN ⇔ AUS ⇑______________⇑ AUTO: Die Untertitel werden automatisch angezeigt, wenn die Lautstärke stumm geschaltet ist. EIN: Geschlossene Untertitel sind aktiviert. AUS: Geschlossene Untertitel sind deaktiviert. • Solange das OSD-Menü eingeblendet ist, werden keine Untertitel angezeigt. • "Geschlossene Untertitel" ist eine Funktion zur Darstellung von Dialogen, Erzählungen und/oder Klangeffekten bei Fernsehprogrammen und anderen Videoquellen. Die Verfügbarkeit der Funktion "Geschlossene Untertitel" ist vom Sender und/oder Programminhalt abhängig.
	MODUS Wählen Sie aus den folgenden MODUS-Optionen die Einstellung für die geschlossenen Untertitel mit den Tasten ▲/▼. UNTERTITEL ⇔ TEXT UNTERTITEL: Geschlossene Untertitel anzeigen. TEXT: Zum Anzeigen von Textdaten zusätzlicher Informationen wie Nachrichten oder TV-Programminformationen. Die Informationen erscheinen über den gesamten Bildschirm. Nicht alle G.U.-Programme bieten Textinformation.
	KANAL Wählen Sie aus den folgenden KANAL-Optionen die gewünschte Einstellung für geschlossene Untertitel mit den Tasten ▲/▼ aus. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ⇑______________⇑ 1: Kanal 1, Primärkanal / Sprache 2: Kanal 2 3: Kanal 3 4: Kanal 4 Die Kanaldaten können je nach Inhalt variieren. Gewisse Kanäle können für eine Nebensprache verwendet werden oder leer sein.

Menü OPT.

Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen, mit Ausnahme von LAMPENZEIT und FILTER-TIMER.



Element	Beschreibung
AUTOM.SUCHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Signalsuchfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A VIDEO ⇦ S-VIDEO ⇦ HDMI⇦ USB TYPE B • Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.
DIREKTSTROM AN	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion DIREKTSTROM AN aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, wird die Lampe im Projektor automatisch nur ohne das übliche Verfahren eingeschaltet (📖*18*), wenn der Projektor wieder mit Strom versorgt wird, nachdem die Stromversorgung bei leuchtender Lampe unterbrochen wurde. • Diese Funktion wirkt nicht, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird, während die Lampe ausgeschaltet ist. • Nach dem Einschalten der Lampe mit der Funktion DIREKTSTROM AN, wird der Projektor ausgeschaltet, wenn 30 Minuten lang kein Eingang oder Vorgang erfasst wird, selbst wenn die Funktion AUTOMATIK AUS (📖*54*) deaktiviert ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
AUTOMATIK AUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt. Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS) Wenn die Zeit auf einen Wert von 0 gesetzt wird, wird der Projektor nicht automatisch ausgeschaltet. Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit bei einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom **CONTROL**-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Ausschalten des Geräts" (📖*19*).
USB TYPE B	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion des **USB TYPE B**-Anschlusses ausgewählt. Um diese Funktion verwenden zu können, muss der **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors mit dem USB TYPE A-Anschluss eines Computers verbunden werden. MAUS ⇔ USB-DISPLAY MAUS: Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Maus und Tastatur des Computers. USB-DISPLAY: Der Anschluss fungiert als Eingangsanschluss, der Bildsignale vom Computer empfängt (📖*86*). • Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen. • In folgenden Fällen wird eine Meldung, die darauf hinweist, dass der **USB TYPE B**-Anschluss für Bildeingaben nicht verfügbar ist, gemeinsam mit dem USB TYPE B-Dialog angezeigt: - Diese Einstellung wird auf MAUS umgeschaltet, während eine Bildeingabe vom **USB TYPE B**-Anschluss projiziert wird. - Der **USB TYPE B**-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, während diese Einstellung auf MAUS gesetzt ist. Wählen Sie USB-DISPLAY im Dialog aus, um die Bildeingabe an den **USB TYPE B**-Anschluss zu projizieren. In diesem Fall ist die Verwendung der Maus-und-Tastatur-Funktion nicht möglich. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
LAMPENZEIT	Die Lampenzeit ist die Gebrauchszeit der Lampe ab der letzten Rücksetzung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt. Drücken Sie die **RESET**-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen der Lampenzeit wählen Sie OK mit der Taste ►. LÖSCHEN ⇨ OK • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten. • Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt "Lampe austauschen" (📖*89*).
FILTER-TIMER	Die Filterzeit ist die Gebrauchszeit des Luftfilters ab der letzten Rücksetzung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt. Drücken Sie die **RESET**-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen des Filter-Timers wählen Sie OK mit der Taste ►. LÖSCHEN ⇨ OK • Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige für den Luftfilter zu erhalten. • Zum Reinigen des Luftfilters siehe Abschnitt "Luftfilter reinigen und ersetzen" (📖*91, 92*).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
MEINE TASTE	Mit dieser Option kann eine der folgenden Funktionen einer der Tasten **MY BUTTON** (**1/2**) an der Fernbedienung zugeordnet werden (📖*6*). (1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü MEINE TASTE eine Taste (MY BUTTON – (1/2)) und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um den Einstellungsdialog MEINE TASTE aufzurufen. (2) Weisen Sie denn mit den Tasten ▲/▼/◄/► der gewählten Taste eine der folgenden Funktionen zu. Drücken Sie zum Speichern dieser Einstellung die Taste **ENTER** oder **INPUT**. • LAN: Stellt Anschluss auf **LAN**. • USB TYPE A: Stellt Anschluss auf **USB TYPE A**. • USB TYPE B: Stellt Anschluss auf **USB TYPE B**. • HDMI: Stellt Anschluss auf **HDMI**. • COMPUTER IN1: Stellt Anschluss auf **COMPUTER IN1**. • COMPUTER IN2: Stellt Anschluss auf **COMPUTER IN2**. • S-VIDEO: Stellt Anschluss auf **S-VIDEO**. • VIDEO: Stellt Anschluss auf **VIDEO**. • DIASHOW: Stellt den Anschluss auf **USB TYPE A** ein und startet eine Diashow. • MEIN BILD: Zeigt das MEIN BILD-Menü an (📖*67*). • MESSENGER: Schaltet den auf dem Bildschirm gezeigten Messenger-Text ein/aus (📖**Messenger-Funktion** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**).Wenn keine übertragenen Textdaten zur Anzeige vorhanden sind, erscheint die Meldung „KEINE MESSENGER-DATEN“. • INFORMATION: Zeigt SYSTEEM_INFORMAT., EINGB_INFORMAT. (📖*63*), NETZWERK_INFORMAT. (📖*70*) oder nichts an. • EINST-SPEICH.: Lädt einen der gespeicherten Einstelldatensätze (📖*34*). Ist mehr als ein Datensatz gespeichert, so ändert sich die Einstellung jedes Mal, wenn **MY BUTTON** gedrückt wird. Sind keine Daten gespeichert, so erscheint der Dialog "Nicht gespeichert". Nicht gespeichert Ist die aktuelle Einstellung nicht gespeichert, so erscheint der rechts abgebildete Dialog. Vorläufiger Zustand MY BUTTON (EINST-SPEICH.) :Gespeicherte Parameter abrufen ► :Verlassen Wenn die aktuelle Einstellung erhalten bleiben soll, drücken Sie zum Verlassen die Taste ►. Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
MEINE TASTE (Fortsetzung)	• AKTI. BLENDE: Ändert den Aktiv-Blende-Modus. • BILD-MODUS: Ändert den BILD-MODUS (📖*31*). • FILTER RES: Zeigt den Bestätigungsdialog zur Filter-Reset-Zeit an (📖*55*). • SCHABLONE: Bewirkt Erscheinen oder Verschwinden des Schablonenmusters, das für den Gegenstand SCHABLONE (📖*51*) gewählt ist. • AV MUTE: Schaltet Bild und Audio ein oder aus. • D-ZOOM: Schaltet die Funktion D-ZOOM ein/aus. Bei eingeschaltetem D-ZOOM können Sie mit den Cursortasten ▲/▼ das Vergrößerungsverhältnis einstellen. • D-SHIFT: Schaltet die Funktion D-SHIFT ein/aus. Bei eingeschalteter D-SHIFT-Funktion können Sie mit den Cursortasten ▲/▼/◄/► den Vergrößerungsbereich verschieben. • AUFLÖSUNG: Schaltet das Menü AUFLÖSUNG ein/aus (📖*41*). • MIK LAUTSTÄRKE: Schaltet das Menü MIK LAUTSTÄRKE ein/aus (📖*46*). • ÖKO-MODUS: Schaltet das Menü ÖKO-MODUS ein/aus (📖*44*).
MEINE QUELLE	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Bildeingangsanschluss gewählt, der durch Drücken der Taste **MY SOURCE/DOC.CAMERA** an der Fernbedienung aktiviert wird. Sie können diese Funktion nicht nur für Dokumentenkameras sondern auch für Computer und andere Geräte verwenden. ⇨COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A ⇦ ⇨VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ HDMI ⇔ USB TYPE B ⇦

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE	Nach der Auswahl dieser Option wird das SERVICE-Menü angezeigt. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren.
	LÜFTER GESCH. Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Die Einstellung HOCH ist der Modus für Höhenlagen usw. Beachten Sie, dass der Projektor mit der Einstellung HOCH deutlich lauter arbeitet. HOCH ⇔ NORMAL
	AUTO EINST. Mit den Tasten ▲/▼ wird einer der Modi gewählt. Wird AUS gewählt, so ist die automatische Einstellfunktion deaktiviert. FEIN ⇔ SCHNELL ⇔ AUS FEIN: Feiner Einstellung einschließlich Einstellen der H. GR. SCHNELL: Schnellere Einstellung, Einstellen der H.GR. auf vorgegebene Daten für das Eingangssignal. • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalleitung zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig funktioniert. In diesem Fall deaktivieren Sie die automatische Einstellung, indem Sie AUS wählen und nehmen Sie die Einstellungen manuell vor.
	GEISTERBILD 1. Wählen Sie ein Farbelement für das Geisterbild mit den Tasten ◄/►. 2. Stellen Sie die gewählte Option mit den Tasten ▲/▼ zum Beseitigen des Geisterbilds ein.
	FILTERMELDUNG Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Einstellung eines Timer-Intervalls für die Filterwechselmeldung. 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 3000h ⇔ 4000h ⇔ 5000h ⇔ AUS Nach der Wahl einer beliebigen Option außer AUS erscheint die Meldung "WARNUNG ***STD SEIT LETZTER .....", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht (📖97). Wenn AUS gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. Nutzen Sie diese Funktion, um den Luftfilter rein zu halten und stellen Sie ein geeignetes Intervall entsprechend des Umfelds Ihres Projektors ein. • Der Filter sollte auch ohne Aufforderung durch eine Meldung regelmäßig kontrolliert werden. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Die Betriebsumgebung und der Zustand der Filtereinheit sind extrem wichtige Faktoren, die nicht vernachlässigt werden dürfen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**TASTENSPERRE** (1) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um BEDIENFELD oder FERNBEDIENUNG auszuwählen. (2) Nutzen Sie die Tasten ◄/►, um die Funktion Tastensperre Ein/Aus zu schalten. Wählen Sie EIN aus, werden mit Ausnahme der Taste **STANDBY/ON** alle Tasten am Projektor bzw. der Fernbedienung gesperrt. • Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden. • Es ist nicht möglich, für BEDIENFELD und FERNBEDIENUNG gleichzeitig EIN auszuwählen.
	OBJEKTIV SPERRE Schalten Sie die Funktion OBJEKTIV SPERRE mit den Cursortasten ▲/▼ ein/aus. Setzen Sie OBJEKTIV SPERRE auf EIN, wenn das Linsentor auch beim Ausschalten des Geräts offen bleiben soll. Beachten Sie die nachstehenden Vorsichtshinweise, wenn Sie OBJEKTIV SPERRE auf EIN setzen und das Linsentor immer offen bleibt. • Wenden Sie beim Betätigen des Linsentors wegen des integrierten Spiegels nicht zu viel Kraft auf und vermeiden Sie Stöße. • Lassen Sie den Projektor nicht in Kinderhände gelangen. • Berühren Sie keinesfalls Objektivabdeckung oder Spiegel. Ein Bruch im Spiegel hat eine Verzerrung des projizierten Bilds zur Folge. Schließen Sie das Linsentor und benachrichtigen Sie Ihren Händler. Wenn OBJEKTIV SPERRE auf EIN gesetzt ist und das Linsentor aus irgendeinem Grund nicht vollständig geöffnet wird, kann das Bild sich verschieben oder Trapezverzerrung aufweisen. Verwenden Sie in diesem Fall die Funktion OBJEKTIV OFFEN (📖***unten***), um das Linsentor vollständig zu öffnen.
	OBJEKTIV OFFEN Verwenden Sie die Funktion OBJEKTIV OFFEN, um das Linsentor zu öffnen, wenn dieses aus irgendeinem Grunde, beispielsweise nach Reinigungshandgriffen, nicht vollständig geöffnet ist.
	OBJEKTIV ZU Verwenden Sie die Funktion OBJEKTIV ZU, um das Linsentor bei auf EIN gesetzter Funktion OBJEKTIV SPERRE vorübergehend zu schließen. Beachten Sie, dass die Lampe bei geschlossenem Linsentor abschaltet. Drücken Sie die Taste **STANDBY/ON** am Projektor oder an der Fernbedienung, um das Linsentor zu öffnen und den Projektor erneut in Betrieb zu nehmen.

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2"></td><td colspan="2">FERNB. FREQ.
(1) Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors (📖4, 17).
1: NORMAL ⇔ 2: HOCH
(2) Verwenden Sie die Tasten ◄/► zum Ein-/Ausschalten des Fernbedienungssensors am Projektor.
EIN ⇔ AUS
Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Falls die Fernbedienung nicht korrekt funktionieren sollte, deaktivieren Sie eine der beiden Funktionen. Es ist nicht möglich, beide Optionen gleichzeitig zu deaktivieren.</td></tr>
<tr><td>KOMMUNIKATION</td><td>Bei Auswahl dieser Option wird das Menü KOMMUNIKATION angezeigt.
In diesem Menü können Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen des Projektors über den CONTROL-Anschluss einstellen.
• Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼. Danach können Sie mit der Taste ► das Untermenü der gewählten Option aufrufen. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, ohne eine Einstellung zu ändern, drücken Sie die Taste ◄ anstelle der Taste ►. Jedes Untermenü kann wie oben beschrieben aufgerufen werden.
• Wenn KOMMUNIKATIONSTYP (📖61) auf AUS gestellt ist, sind die anderen Elemente im KOMMUNIKATION-Menü ungültig.
• Zur Funktionsweise der seriellen Kommunikation siehe Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**KOMMUNIKATION** **(Fortsetzung)**	**KOMMUNIKATIONSTYP** Wählen Sie den Kommunikationstyp für die Übertragung über den **CONTROL**-Anschluss. NETZBRÜCKE ⇔ AUS NETZBRÜCKE: Wählen Sie diesen Typ, wenn ein externes Gerät als Netzwerk-Terminal vom Computer aus über diesen Projektor gesteuert werden soll. Der **CONTROL**-Anschluss akzeptiert keine RS-232C-Befehle. (**Die Funktion “Netzbrücke”** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**) AUS: Wählen Sie diesen Modus, um RS-232C-Befehle mit dem **CONTROL**-Anschluss zu empfangen. • AUS ist die Voreinstellung. • Wenn Sie NETZBRÜCKE wählen, kontrollieren Sie die Einstellung von ÜBERTRAGUNGSMETHODE (***unten***).
		SERIELLE EINSTELLUNGEN Wählen Sie die Bedingungen für serielle Kommunikation für den **CONTROL**-Anschluss. **BAUDRATE** 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps **PARITÄT** KEINE ⇔ UNGERADE ⇔ GERADE • Die BAUDRATE ist fest auf 19200 bps und PARITÄT fest auf KEINE eingestellt, wenn der KOMMUNIKATIONSTYP auf AUS gestellt ist (***oben***).
		ÜBERTRAGUNGSMETHODE Wählen Sie die Übertragungsmethode für die Kommunikation mit NETZBRÜCKE über den **CONTROL**-Anschluss aus. HALB-DUPLEX ⇔ VOLL-DUPLEX HALB-DUPLEX: Diese Methode erlaubt es dem Projektor eine Kommunikation in beiden Richtungen, wobei jedoch jeweils Daten nur in einer Richtung übertragen, d. h. gesendet oder empfangen werden können. VOLL-DUPLEX: Diese Methode erlaubt es dem Projektor, Daten in beiden Richtungen gleichzeitig zu senden und zu empfangen. • HALB-DUPLEX ist die Voreinstellung. • Überprüfen Sie bei Auswahl von HALB-DUPLEX die Einstellung der Option ANTWORTGRENZZEIT (***62***).

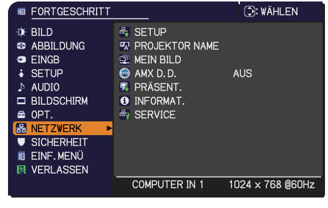
(Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**KOMMUNIKATION (Fortsetzung)**	**ANTWORTGRENZZEITE** Wählen Sie, wie viel Zeit für den Empfang von Antwortdaten eines anderen Geräts, mit dem per NETZBRÜCKE im Modus HALB-DUPLEX über den **CONTROL**-Anschluss kommuniziert wird, eingeräumt werden soll. AUS ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s AUS: Wählen Sie diesen Modus, wenn eine Rückmeldung von anderen Geräten, an die der Projektor Daten sendet, nicht erforderlich ist. In diesem Modus kann der Projektor die Daten vom Computer ohne Unterbrechungen weiterleiten. 1s/2s/3s: Wählen Sie den Zeitraum, den der Projektor nach dem Senden von Daten an ein anderes Geräte für dessen Antwort einräumt. Während er auf eine Rückmeldung wartet, gibt der Projektor keine weiteren Daten über den **CONTROL**-Anschluss aus. • Dieses Menü kann nur aufgerufen werden, wenn NETZBRÜCKE als KOMMUNIKATIONSTYP und HALB-DUPULEX als ÜBERTRAGUNGSMETHODE gewählt ist (📖*61*). • AUS ist die Voreinstellung.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**IINFORMAT.** Durch die Wahl dieser Option wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB_ INFORMAT." aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang. EINGB_INFORMAT. COMPUTER IN 1 1024 x 768 @60Hz FRAME LOCK :ZURÜCK , :VERLASSEN EINGB_INFORMAT. S-VIDEO PAL AUTO :ZURÜCK , :VERLASSEN EINGB_INFORMAT. COMPUTER IN 1 1080i @ 60Hz :ZURÜCK , :VERLASSEN • Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist. • Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird. • Wenn MEIN TEXT ANZEIGEN auf EIN gestellt ist, wird MEIN TEXT zusammen mit den Eingabedaten in dem Kästchen EINGB_ INFORMAT. angezeigt (📖63).
	WERKS-RÜCKST. Wählen Sie OK mit der Taste ► zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Optionen im Menü kollektiv auf die Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Bitte beachten Sie, dass die Elemente LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, SPRACHE, FILTERMELDUNG, NETZWERK und SICHERHEIT nicht zurückgesetzt werden. LÖSCHEN ⇨ OK

Menü NETZWERK



Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können Netzwerkprobleme verursachen. Verständigen Sie deshalb Ihren Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhandenen Zugangspunkt in Ihrem Netzwerk.
Wählen Sie "NETZWERK" aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.
Siehe **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb** für Einzelheiten zum NETZWERK-Betrieb.

HINWEIS • Wenn Sie nicht SNTP einsetzen (**📖Datums-/Uhrzeiteinstellungen** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb)**, dann müssen Sie während der Erstinstallation DATUM U. ZEIT einstellen.
• Die Netzwerkkommunikationssteuerung ist deaktiviert, während der Projektor im Standby-Betrieb ist, wenn der Gegenstand STANDBY-MOD. auf STROMSPAREN gestellt ist. Stellen Sie die Netzwerkkommunikation für den Projektor her, nachdem STANDBY-MOD. auf NORMAL gestellt ist (📖*44*).

Element	Beschreibung	
SETUP	Durch Wahl dieser Gegenstands wird das Menü SETUP für das Netzwerk aufgerufen. Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER** an der Fernbedienung, um die Einstellung vorzunehmen.	
	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um DHCP ein/aus zu schalten. EIN ⇔ AUS Wählen Sie AUS, wenn DHCP nicht im Netzwerk aktiviert ist. • Nach dem Umschalten der DHCP-Einstellung auf EIN, dauert es eine Weile, bis eine IP-Adresse vom DHCP-Server erhalten wird. • Mit der Funktion Auto IP wird eine IP-Adresse zugewiesen, wenn der Projektor keine IP-Adresse vom Server erhalten konnte, obwohl DHCP auf "EIN" gestellt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
SETUP (Fortsetzung)	**IP-ADRESSE**	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn DHCP auf AUS gestellt ist. • Die IP-ADRESSE ist die Zahl, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. • Die IP-ADRESSE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	SUBNET-MASKE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE, wie von Ihrem Computer verwendet. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist. • Die SUBNET-MASKE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	VORGABE-GATEWAY	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um die Adresse für das VORGABE-GATEWAY einzugeben (ein KHINWEISn im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient). Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist.
	DNS SERVER	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der DNS SERVER Adresse. Der DNS SERVER ist ein System zur Steuerung von Domänennamen und IP-Adressen auf dem Netzwerk.
	ZEITUNTERSCHIED	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein, wie auf Ihrem Computer eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, fragen Sie Ihren IT-Manager. Verwenden Sie die Taste ► zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED.
	DATUM U. ZEIT	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. • Der Projektor setzt diese Einstellung außer Kraft und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. **(📖Datums-/Uhrzeiteinstellungen** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb)**

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
PROJEKTOR NAME	(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü NETZWERK, um PROJEKTOR NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog PROJEKTOR NAME wird angezeigt. (2) Der aktuell für PROJEKTOR NAME eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Der jeweilige Projektorname ist standardmäßig voreingestellt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die **RESET**-Taste oder drücken Sie ◄ und die **INPUT**-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der PROJEKTOR NAME kann mit bis zu 64 Zeichen eingegeben werden. (3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste der drei Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor. (4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen RROJEKTOR NAME zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◄, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
MEIN BILD	Durch Wahl dieser Option wird das MEIN BILD-Menü aufgerufen. Um Bilder im Projektor speichern zu können, ist die auf unserer Website als Download verfügbare Anwendungssoftware **PJImg/ Projector Image Tool** erforderlich. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ ein MEIN BILD Standbild (📖**Die Funktion Mein Bild** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb)** und drücken Sie die ►- oder **ENTER**-Taste, um das Bild anzuzeigen. • Menüeinträge ohne gespeichertes Bild können nicht gewählt werden. • Die Bildernamen werden mit 16 Zeichen oder weniger angezeigt. **Zum Wechseln der angezeigten Abbildung** Verwenden Sie die Tasten ▲/▼. **Um zum Menü zurückzukehren, drücken** Sie die Taste ◄ auf der Fernbedienung. **Zum Löschen der angezeigten Abbildung und ihrer Quelldatei im Projektor.** (1) Drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung, während eine Abbildung gezeigt wird, um das Menü MEIN BILD - ZCHN LSCHN anzuzeigen. (2) Drücken Sie die Taste ►, um den Löschvorgang auszuführen. Zum Abbrechen des Löschvorgangs drücken Sie die Taste ◄.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um AMX Device Discovery ein/aus zu schalten. EIN ⇔ AUS Wenn EIN gewählt ist, kann der Projektor von den Steuerteilen von AMX erkannt werden, die an das gleiche Netzwerk angeschlossen sind. Einzelheiten über AMX Device Discovery finden Sie auf der folgenden Website. URL: http://www.amx.com/ (von Dez. 2009 an)

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung	
PRÄSENT.	Bei Auswahl dieser Option wird das Menü PRÄSENT. angezeigt. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ eine der folgende Optionen aus und drücken Sie anschließend ► oder die **ENTER**-Taste, um die Funktion zu verwenden.	
	PRESENTER-MODUS VERL	Wenn während der Projektion des Computerbildes der Presenter-Modus auf einem Computer gewählt wird, ist der Projektor durch den Computer besetzt und der Zugriff durch andere Computer ist blockiert. Verlassen Sie den Presenter-Modus mit dieser Funktion und ermöglichen Sie den Zugriff anderer Computer auf den Projektor. Wählen Sie diese Option aus, um einen Dialog anzuzeigen. Drücken Sie die Taste ►, um OK im Dialog auszuwählen. Der Presenter-Modus wird beendet und eine Meldung mit dem Ergebnis wird angezeigt. • Verwenden Sie “LiveViewer”, um die Presenter-Modus-Einstellung vorzunehmen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt **Presenter-Modus** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**.
	MULTI-PC-MODUS	Wenn Sie im “LiveViewer” den Multi-PC-Modus für einen oder mehrer Computer aktivieren und deren Bilder an den Projektor senden, haben Sie, was den Display-Modus auf dem Projektor betrifft, die Wahl zwischen den beiden folgenden Optionen. - Einzel-PC-Modus: zeigt das Bild des ausgewählten Computers als Vollbild an. - Multi-PC-Modus: zeigt die von bis zu vier Computern gesendeten Bilder auf einem in Viertel unterteilten Bildschirm an. Wählen Sie diese Option aus, um einen Dialog anzuzeigen. Verwenden Sie den Dialog, um den Display-Modus wie folgt zu ändern.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
PRÄSENT. (Fortsetzung)	**MULTI-PC-MODUS** (Fortsetzung)	• Um vom Multi-PC-Modus zum Einzel-PC-Modus zu wechseln, wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► einen der Computer im Dialog aus und drücken Sie die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Wählen Sie mithilfe der Taste ► OK aus und drücken Sie anschließend erneut **ENTER** oder **INPUT**. Das Bild des ausgewählten Computers wird als Vollbild angezeigt. • Um vom Einzel-PC-Modus zum Multi-PC-Modus zu wechseln, drücken Sie die Taste ►, um OK im Dialog auszuwählen und anschließend die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Der Display-Modus wird geändert. • Weitere Informationen zur Wahl des Multi-PC-Modus als Display-Modus Ihres Computers finden Sie im Abschnitt **Umschalten des Display-Modus** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**. • Die Presenter-Modus-Einstellung des ausgewählten Computers wird wirksam, wenn der Einzel-PC-Modus als Display-Modus gewählt wird. Umgekehrt wird die Presenter-Modus-Einstellung unwirksam, wenn der Multi-PC-Modus als Display-Modus ausgewählt wird, unabhängig von den Einstellungen der Computer. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt **Presenter-Modus** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**.
	BENUTZERNAME ANZGN	Bei Auswahl dieser Option wird der Benutzername angezeigt. Mithilfe dieser Funktion können Sie erkennen, von welchem Computer das aktuelle Bild gesendet wurde. • Auf “LiveViewer” können Sie Benutzernamen für die einzelnen Computer festlegen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt **Benutzername anzeigen** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
INFORMAT.	Wenn Sie diese Option wählen, wird das Dialogfeld NETZWERK_ INFORMAT. zur Bestätigung der Netzwerkeinstellungen angezeigt. NETZWERK_INFORMAT. PASSCODE 0000-0000-0000 PROJEKTOR NAME Projector_Name IP-ADRESSE 192. 168. 1. 254 SUBNET-MASKE 255. 255. 255. 0 VORGABE-GATEWAY 0. 0. 0. 0 DNS SERVER 0. 0. 0. 0 MAC-ADRESSE FF-FF-FF-FF-FF-FF ZEITUNTERSCHIED GMT00:00 DATUM U. ZEIT 2000/1/1 0:00 :ZURÜCK ,:VERLASSEN • Weitere Informationen zu PASSCODE finden Sie im Abschnitt **Auswahl der Netzwerkverbindungsmethode** in der **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**. • Es werden nur die ersten 16 Zeichen des Projektornamens angezeigt. • Wenn die Batterie für die eingebaute Uhr schwach wird, so kann die Uhr nachgehen, auch wenn Datum u. Zeit richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie rechtzeitig (📖*93*). • Wenn für DHCP die Einstellung EIN gewählt wurde und der Projektor keine Adresse vom DHCP-Server erhält, zeigen die Werte für die IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und den VORGABE-GATEWAY “0.0.0.0” an.
SERVICE	Durch Ausführen dieses Elements werden die Netzwerk-Funktionen neu gestartet und initialisiert. Wählen Sie den NEUSTART- AUSFÜHREN mit der Taste ►. SERVICE NEUSTART AUSFÜHREN :ZURÜCK Betätigen Sie dann die Taste ► zum Ausführen. NEUSTART LÖSCHEN OK Das Netzwerk wird einmal abgetrennt, wenn Sie Neustart wählen. Wenn DHCP als ein gewählt ist, kann die IP-Adresse geändert werden. Nach dem Wählen von NEUSTART - AUSFÜHREN kann das NETZWERK-Menü ca. 30 Sekunden lang nicht gesteuert werden.

Menü SICHERHEIT

Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet.
Im Menü SICHERHEIT können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Zugriff auf das Menü SICHERHEIT: Für die Nutzung der Sicherheitsfunktionen ist eine Benutzerregistrierung erforderlich.

Aufrufen des Menüs SICHERHEIT

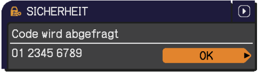
1. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option PASSWORT EINGEBEN und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN wird angezeigt.
2. Geben Sie das registrierte Passwort mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Das werkseitige Vorgabepasswort ist **4415**. Dieses Passwort kann geändert werden (📖***unten***). Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken Sie die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT aufzurufen.
   • Es wird nachdrücklich angeraten, das werkseitige Vorgabepasswort möglichst schnell zu ändern.
   • Bei Eingabe eines falschen Passworts wird das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN erneut angezeigt. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus. Danach schaltet der Projektor sich bei jeder falschen Passworteingabe direkt wieder aus.



3. Die in der Tabelle aufgeführten Einstellungen können durchgeführt werden.

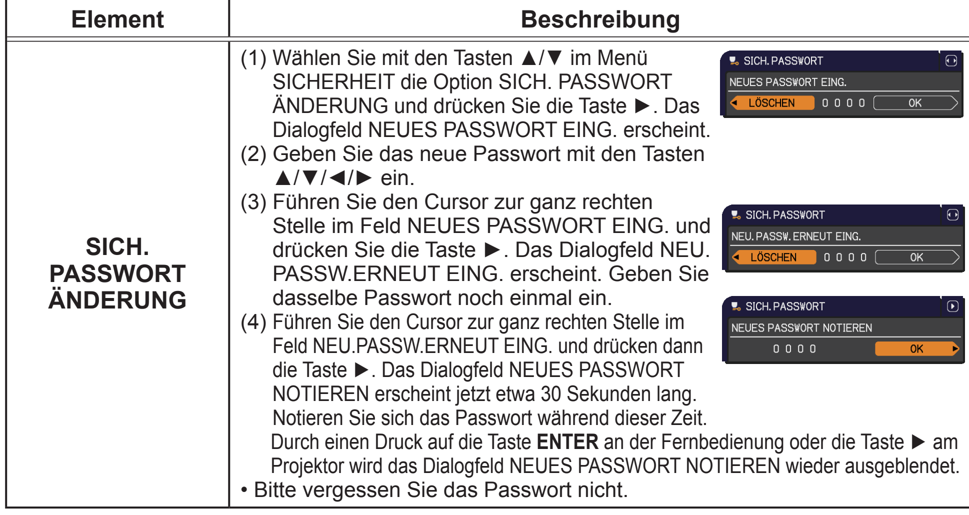
Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben

(1) Halten Sie, während das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN angezeigt wird, an der Fernbedienung die Taste **RESET** etwa 3 Sekunden lang gedrückt, oder drücken Sie die Taste **INPUT** bei gedrückt gehaltener Taste ► etwa 3 Sekunden lang.



(2) Der 10-stellige Abfragecode wird angezeigt. Mehr über den 10-stelligen Abfragecode erfahren Sie bei Ihrem Händler. Ihr Passwort wird nach Überprüfen Ihrer Benutzerregistrierungsinformationen gesendet.

• Wenn bei angezeigtem Abfragecode 55 Sekunden verstreichen, ohne dass eine weitere Tastenbetätigung erfolgt, verschwindet das Menü. Falls erforderlich, den Vorgang ab Schritt (1) wiederholen.



Element	Beschreibung
SICH. PASSWORT ÄNDERUNG	(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT EING. erscheint. (2) Geben Sie das neue Passwort mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. (3) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEU. PASSW.ERNEUT EING. erscheint. Geben Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. (4) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie sich das Passwort während dieser Zeit. Durch einen Druck auf die Taste **ENTER** an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor wird das Dialogfeld NEUES PASSWORT NOTIEREN wieder ausgeblendet. • Bitte vergessen Sie das Passwort nicht.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
Mein Bild PASSWORT	Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um den Zugriff auf die Funktion Mein Bild zu sperren und ein Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern. **1 Funktion Mein Bild PASSWORT einschalten** 1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen. 1-2 Schalten Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT ein. Nun erscheint das Feld NEUES PASSWORT EING. (klein). Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) 1-3 Geben Sie das PASSWORT mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein. 1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit. Durch Drücken der **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste ► am Projektor kehren Sie zum Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zurück. Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt wurde: • Registrationsfunktion (und Menü) für Mein Bild ist nicht verfügbar. • Die Sperrfunktion für Mein Bild Sperre ist nicht verfügbar. • Die START-Einstellung für Mein Bild ist gesperrt und das Menü ist nicht verfügbar. Wenn die Funktion Mein Bild PASSWORT ausgeschaltet wird, können all diese Funktionen normal genutzt werden. • Bitte vergessen Sie das PASSWORT nicht, mit dem Sie Mein Bild geschützt haben. **2 Funktion Mein Bild PASSWORT ausschalten** 2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen. 2-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein und es wird wieder das Menü Mein Bild ein/aus angezeigt. Wird ein falsches PASSWORT eingegeben, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 2-1. **3 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen. 3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld. 3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutz erregistrierungsinformation bestätigt wurde.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
PIN SPERRE	Durch die Funktion PIN SPERRE kann der Projektor nur benutzt werden, nachdem ein registrierter Code eingegeben wurde. **1 PIN SPERRE einschalten** 1-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option PIN SPERRE und drücken Sie dann die Taste ▶ oder die **ENTER**-Taste, um das Menü PIN SPERRE ein/aus anzuzeigen. 1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT zum Wählen von EIN, und das Menü PIN-Code eingeben wird angezeigt. 1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◀/▶, **COMPUTER** oder **INPUT** ein. Das Feld PIN-Code erneut eingeben erscheint. Geben Sie den gleichen PIN-Code erneut ein. Damit wird die PIN Code-Registrierung abgeschlossen. • Wenn während der Anzeige des Menü PIN-Code eingeben oder der Meldung Feld PIN-Code erneut eingeben etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe erfolgt, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 1-1. Danach wird das Menü PIN-Code eingeben jedesmal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein. Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird, wird das Menü PIN-Code eingeben erneut angezeigt. Wenn ein falsches PIN-Code 3 Mal nacheinander eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Feld Menü PIN-Code eingeben angezeigt wird. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde. • Bitte vergessen Sie Ihren PIN-Code nicht. **2 Funktion PIN SPERRE ausschalten** 2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen. 2-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Einstellung AUS und das Menü PIN-Code eingeben wird angezeigt. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten. Wenn dreimal ein falsches PIN-Code eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. **3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben** 3-1 Während das Feld Menü PIN-Code eingeben erscheint, halten Sie die Taste **RESET** etwa 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Taste **INPUT** 3 Sekunden lang gedrückt, während Sie die Taste ▶ am Projektor drücken. Nun wird der Code zur Anforderung neuer PIN angezeigt. • Wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe erfolgt, während der Code zur Anforderung neuer PIN angezeigt wird, schaltet sich der Projektor aus. 3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Code zur Anforderung neuer PIN. Ihr PIN-Code wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
BEWEGUNGSDETEKTOR	Bei auf EIN gesetzter Funktion gibt der Projektor einen Alarm (BEWEGUNGSDETEKTOR EIN), wenn er bei Einschalten erkennt, dass sein vertikaler Winkel oder die SPIEGEL Einstellung nicht mit den beim Ausschalten gespeicherten Werten übereinstimmt. In diesem Fall setzt der Projektor das Eingangssignal nicht in ein Bild um. • Zum erneuten Wiedergeben des Bildsignals setzen Sie die Funktion auf AUS. • Nachdem der Alarm BEWEGUNGSDETEKTOR EIN 5 Minuten lang angezeigt wurde, schaltet die Lampe ab. • Bei aktivierter Bewegungsdetektorfunktion ist eine Korrektur der Trapezverzerrung nicht möglich. **1 BEWEGUNGSDETEKTOR einschalten** 1-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option BEWEGUNGSDETEKTOR und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus aufzurufen. Wählen Sie EIN. Der aktuelle Winkel und die aktuelle SPIEGEL Einstellung werden gespeichert. 1-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus die Einstellung EIN. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT EING. (klein) wird angezeigt. Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) 1-3 Geben Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEU.PASSW.ERNEUT EING. erscheint. Geben Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. 1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie sich das Passwort während dieser Zeit. Durch einen Druck auf die Taste **ENTER** an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor gelangen Sie wieder zum Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus. • Bitte vergessen Sie das Passwort für den BEWEGUNGSDETEKTOR nicht. • Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde. • Die Funktion arbeitet möglicherweise nicht einwandfrei, wenn der Projektor bei ihrer Aktivierung (EIN) auf einer instabilen Fläche steht. **2 BEWEGUNGSDETEKTOR ausschalten** 2-1 Folgen Sie den Anweisungen von 1-1, um das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus aufzurufen. 2-2 Wählen Sie AUS. Das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN (groß) erscheint. Geben Sie das registrierte Passwort ein. Das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus erscheint wieder. Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) Bei Eingabe eines falschen Passworts verschwindet das Menü. Falls erforderlich, den Vorgang ab Schritt 2-1 wiederholen. **3 Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben** 3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus anzuzeigen. 3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt, erscheint in dem Feld. 3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Code wird abgefragt. Ihr Passwort wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutze rregistrierungsinformation bestätigt wurde.

 (Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung

MEIN TEXT PASSWORT

Die Funktion MEIN TEXT PASSWORT verhindert das Überschreiben von MEIN TEXT. Wenn ein Passwort für MEIN TEXT eingestellt wurde:

• Das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ist nicht verfügbar, somit kann auch die Anzeigeeinstellung nicht geändert werden.

• Das Menü MEIN TEXT SCHREIBEN ist ebenfalls nicht verfügbar, so dass MEIN TEXT nicht überschrieben werden kann.

1 Funktion MEIN TEXT PASSWORT einschalten

1-1 Mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT PASSWORT wählen und die Taste ► drücken, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.

1-2 Wählen Sie EIN mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus einschalten. Nun erscheint das Feld NEUES PASSWORT EING. (klein).

Feld NEUES PASSWORT EING. (klein)

1-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein Passwort einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie das Feld PASSWORT NOTIEREN während dieser Zeit.

Durch Drücken der **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste ► am Projektor kehren Sie zum Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.

2 MEIN TEXT PASSWORT ausschalten

2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.

2-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte Passwort ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.

Feld PASSWORT EINGEBEN (groß)

Wenn ein falsches Passwort eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 2-1.

3 Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben

3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.

3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt erscheint in dem Feld.

3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Codes zur Anforderung neuer PIN. Ihr Passwort wird Ihnen geschickt, nachdem die Ben utzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
MEIN TEXT ANZEIGEN	(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT ANZEIGEN und drücken Sie dann die Taste ► oder **ENTER**, um das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein/aus anzuzeigen. (2) Schalten Sie mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein oder aus. EIN ⇔ AUS Wenn EIN eingestellt ist, wird MEIN TEXT im Bildschirm START gezeigt, und der Dialog EINGB_INFORMAT. erscheint. • Diese Funktion is nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt ist. MEIN TEXT ANZEIGEN / EIN / AUS / :ZURÜCK / :VERLASSEN COMPUTER IN 1 / KEIN EINGANGS SIGNAL / Projector - 123 EINGB_INFORMAT. / COMPUTER IN 1 / 1024 x 768 @60Hz / FRAME LOCK / Projector - 123 / :ZURÜCK / :VERLASSEN
MEIN TEXT SCHREIBEN	(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT, um die Option MEIN TEXT SCHREIBEN zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog MEIN TEXT SCHREIBEN wird angezeigt. (2) Der aktuelle für MEIN TEXT eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Ist noch kein Text eingegeben, so sind diese Zeilen leer. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die **RESET**-Taste oder drücken Sie ◄ und die **INPUT**-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. MEIN TEXT kann maximal 24 Zeichen in jeder Zeile enthalten. (3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor. (4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern der Änderung zum vorherigen MEIN TEXT zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken die ◄, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. • Die Funktion MEIN TEXT SCHREIBEN ist nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt wurde. SICHERHEIT_MEIN TEXT SCHREIBEN / Projector - 123 / ZCHN LSCHN / ALLES LSCHN / LÖSCHEN / OK / ENTER :LÖSCHEN / RESET :ZCHN LSCHN SICHERHEIT_MEIN TEXT SCHREIBEN / Projector - 123 / ZCHN LSCHN / ALLES LSCHN / LÖSCHEN / OK / ENTER :EINST. / RESET :ZCHN LSCHN SICHERHEIT_MEIN TEXT SCHREIBEN / Projector - 123 / ZCHN LSCHN / ALLES LSCHN / LÖSCHEN / OK / ENTER :EINST. / RESET :ZCHN LSCHN

Präsentations-Tools

Der Projektor verfügt über die beiden folgenden praktischen Tools zur einfachen und schnellen Anzeige auf dem Bildschirm:

- Präsentation OHNE PC (📖*unten*)
- USB-Display (📖*86*)

Präsentation OHNE PC

Bei der Präsentation OHNE PC werden die Bilddaten eines an den **USB TYPE A**-Anschluss angeschlossenen Speichermediums gelesen und das Bild wird in einem der folgenden Modi angezeigt.
Der Modus Präsentation OHNE PC wird gestartet, indem der **USB TYPE A**-Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt wird.
Diese Funktion ermöglicht Präsentationen ohne Verwendung des Computers.

- Miniaturbildmodus (📖*78*)
- Vollbildmodus (📖*82*)
- Diashowmodus (📖*83*)

[Unterstützte Speichermedien]

• USB Speicher (USB "Speicher", USB Festplatte und USB Karten-Leser)

HINWEIS • USB-Lesegeräte (Adapter) mit mehr als einem USB-Slot funktionieren möglicherweise nicht (sofern der Adapter zum universellen Einsatz bestimmt ist).
• USB-Hubs funktionieren möglicherweise nicht.
• USB-Geräte mit Sicherheitssoftware funktionieren möglicherweise nicht.
• Gehen Sie beim Anschluss oder Entfernen eines USB-Geräts vorsichtig vor. (📖*12, 80*)

[Unterstützte Formate]

• FAT12, FAT16 und FAT32

HINWEIS • NTFS wird nicht unterstützt.

[Unterstützte Dateiformate]

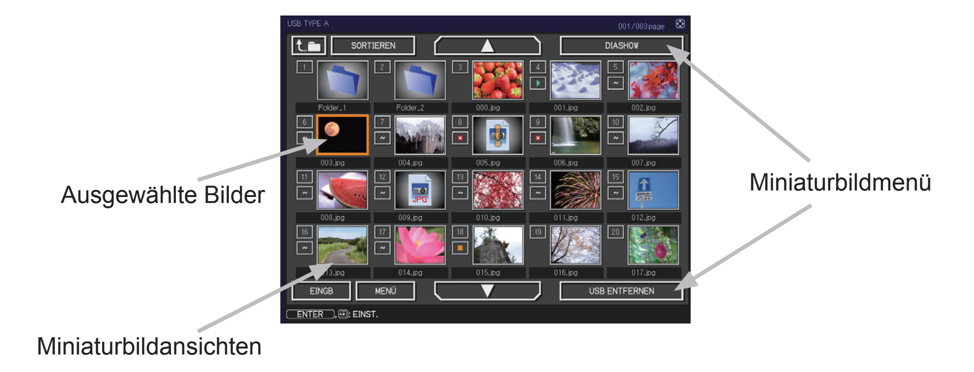
• JPEG (.jpeg, .jpg) * Progressive wird nicht unterstützt.
• Bitmap (.bmp) * 16bit Modu und komprimiertes bitmap wird nicht unterstützt.
• PNG (.png) * Interlace PNG wird nicht unterstützt.
• GIF (.gif)

HINWEIS • Dateien mit einer höheren Auflösung als XGA werden nicht unterstützt.
• Dateien mit einer geringeren Auflösung als 36x36 werden nicht unterstützt.
• Dateien mit einer geringeren Auflösung als 100x100 werden möglicherweise nicht angezeigt.
• Einige der unterstützten Dateien werden möglicherweise nicht angezeigt.
• Wenn der Inhalt einer Bilddatei im Miniaturbildmodus nicht angezeigt werden kann, ist nur ein Rahmen zu sehen.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Miniaturbildmodus

Im Miniaturbildmodus werden die in einem USB-Speichermedium gespeicherten Bilder auf dem Miniaturbildbildschirm angezeigt. Maximal 20 Bilder werden auf dem Bildschirm angezeigt.
Wenn sie es möchten, können sie in den Vollbildmodus oder den Diashowmodus übergehen, nachdem sie einzelne Bilder im Miniaturbildmodus auswählten.
Der Miniaturbildmodus wird als erste Funktion der Präsentation OHNE PC gestartet, wenn der **USB TYPE A**-Anschluss als Eingangsquelle ausgewählt wird.



Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Steuerung über Buttons oder Tasten

Sie können die Bilder in dem Miniaturbild-Bildschirm mit der Fernbedienung, der Tastator oder einem Browser steuern. Die folgenden Funktionen werden unterstützt,während das Miniaturbild angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			**Funktionen**
Die Fernbedienung	Die Tastatur auf dem Projektor	"Web Remote" in der Webbrowser-Software.	
▲/▼/◄/►	▲/▼/◄/►	UP/DOWN/LEFT/RIGHT	Curser Bewegung
PAGE UP **PAGE DOWN**	-	PAGE UP PAGE DOWN	Wechselt zwischen Seiten
ENTER	**INPUT**	**ENTER**	• Zeigt das ausgewählte Bild im Vollbildmodus an, wenn sich der Cursor auf einem Miniaturbild befindet. • Zeigt das SETUP-Menü (***nächste***) für das ausgewählte Bild an, wenn sich der Cursor auf der Miniaturbildnummer befindet.

Das Menü SETUP für das ausgewählte Bild

Element		**Funktionen**
SETUP		Schalten Sie mithilfe der Cursortasten ◄/► zwischen den einzelnen Einstellungen um oder führen Sie die Funktionen mithilfe der Cursortaste ► wie folgt aus.
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	START	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild als erstes Bild der Diashow festzulegen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (***85***).
	STOPP	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild als letztes Bild der Diashow festzulegen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (***85***).
	ÜBERSPRINGEN	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild in der Diashow zu überspringen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (***85***).
	DREHEN	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um das ausgewählte Bild im Uhrzeigersinn um 90 Grad zu drehen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (***85***).

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

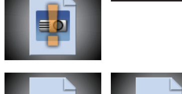
Betrieb über das Menü des Miniaturbildbildschirms

Sie können die Bilder auch über das Menü des Miniaturbildbildschirms steuern.

Element		Funktionen
[Ordner-Symbol]		Wechselt in einen übergeordneten Ordner.
SORTIEREN		Ermöglicht folgende Datei- und Ordnersortierung.
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	NAME AUFWÄRTS	Sortierung nach Dateinamen in aufsteigender Reihenfolge.
	NAME ABWÄRTS	Sortierung nach Dateinamen in absteigender Reihenfolge.
	DATUM AUFWÄRTS	Sortierung nach Dateidatum in aufsteigender Reihenfolge.
	DATUM ABWÄRTS	Sortierung nach Dateidatum in absteigender Reihenfolge.
◄/►		Wechsel zur vorherigen/nächsten Seite.
DIASHOW		Konfiguriert und startet die Diashow (📖*83*).
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	WIEDERGABE	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um die Diashow zu starten.
	START	Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
	STOPP	Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
	INTERVALL	Setzt das Zeitintervall für die Diashow.
	WIEDERGABEMODUS	Wählt den Diashow-Modus.
EINGB		Dient zum Umschalten des Eingangsanschlusses.
MENÜ		Zeigt das Menü an.
USB ENTFERNEN		Verwenden Sie diese Funktion unbedingt, bevor Sie ein USB-Speichermedium aus dem Projektor entfernen. Nach der Durchführung dieser Funktion erkennt der Projektor das USB-Speichermedium erst, wenn es erneut in den **USB TYPE A**-Anschluss eingeführt wird.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

HINWEIS • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.
• Im Miniaturbildmodus werden bis zu zwanzig Bilder pro Seite angezeigt.
• Die Änderung des Eingangsanschlusses über die Taste **INPUT** ist nicht möglich, wenn der Miniaturbildbildschirm, die Diashow oder der Vollbildmodus angezeigt wird.
• In der Miniaturbildansicht können teilweise Fehlersymbole angezeigt werden.



Diese Datei ist beschädigt, oder das Format wird nicht unterstützt.



Eine Datei, die auf dem Miniaturbildbildschirm nicht angezeigt werden kann, ist durch ein Dateiformatsymbol gekennzeichnet.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Vollbildmodus

Im Vollbildmodus werden die Bilder als Vollbild dargestellt. Wählen Sie ein Bild auf dem Miniaturbildbildschirm aus, um es im Vollbildmodus anzuzeigen. Drücken Sie dann die **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung oder die **INPUT**-Taste auf dem Ziffernblock oder klicken Sie auf der Web Fernbedienung auf **[ENTER]**.



Die folgenden Funktionen werden unterstützt im Vollbildmodus.

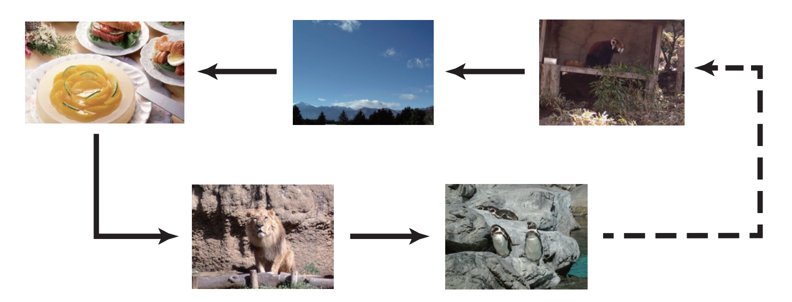
Steuerung über Buttons			**Funktionen**
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Remote in einem Browser	
▼ ▶ or PAGE DOWN	▼ or ▶	DOWN, RIGHT or PAGE DOWN	Zeigt das nächste Bild an.
▲ ◀ or PAGE UP	▲ or ◀	UP, LEFT or PAGE UP	Zeigt das vorherige Bild an.
ENTER	**INPUT**	**ENTER**	Zeigt Miniaturbild an.

HINWEIS • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD des Projektors angezeigt wird.
• Der Eingabeport kann nicht mittels **INPUT**-Taste verändert werden, wenn MINIATURBILD, DIASHOW oder VERZEICHNIS angezeigt wird.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Diashowmodus

Im Diashowmodus werden Bilder in Vollbildansicht angezeigt und nach dem im Miniaturbildbildschirmmenü (📖78) unter INTERVALL festgelegten Intervall weitergeschaltet.



Sie können diese Funktion über das Diashow-Menü starten. Wählen Sie zur Anzeige des Diashow-Menüs die Option DIASHOW im Miniaturbildmodus aus und drücken Sie die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung oder die **INPUT**-Taste am Projektor.

Die folgenden Operationen sind teilweise verfügbar, während eine Diashow angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			**Funktionen**
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Remote in einem Browser	
ENTER	**INPUT**	**ENTER**	Zeigt Miniaturbild an.

* Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD des Projektors angezeigt wird.

HINWEIS • Der Eingabeport kann nicht mittels **INPUT**-Taste verändert werden, wenn MINIATURBILD, DIASHOW oder VERZEICHNIS angezeigt wird.
• Wenn der DIASHOW-Modus auf EINMAL gestellt ist, wird das letzte Bild der Präsentation weiter auf dem Bildschirm angezeigt, bis die **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung bzw. der Web Remote Control oder die **INPUT**-Taste auf dem Projektor gedrückt wird.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Sie können die Diashow in der gewünschten Konfiguration abspielen. Konfigurieren Sie dazu die entsprechenden DIASHOW-Einträge unter MINIATURBILD.



1) ZURÜCK : Rückkehr zum Miniaturbildmodus.
2) WIEDERGABE : Spielt die Diashow ab.
3) START : Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
4) STOPP : Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
5) INTERVALL : Setzt das Zeitintervall für die Diashow. Es empfiehlt sich nicht, das Zeitintervall sehr kurz einzustellen (wenige Sekunden), denn das Auslesen und Anzeigen von Bilddateien kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen, wenn die Datei in einer sehr tiefen Verzeichnisstruktur abgespeichert ist oder sich sehr viele Dateien im gleichen Verzeichnis befinden.
6) WIEDERGABEMODUS : Wählt den Diashow-Modus.
EINMAL : Spielt die Diashow ein Mal ab.
ENDLOS : Spielt die Diashow endlos ab.

HINWEIS • Die Diashow-Einstellungen werden in der Datei **“playlist.txt”** gesichert, die auf dem Speichermedium abgespeichert wird. Falls diese Datei nicht existiert, wird sie automatisch erzeugt.
• Die Einstellungen für START, STOPP, INTERVALL und WIEDERGABEMODUS werden in der Playliste gespeichert.
• Wenn das Speichermedium oder die Datei **“playlist.txt”** schreibgeschützt sind, können die Diashow-Einstellungen nicht verändert werden.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Playliste

Die Playliste ist eine Textdatei im DOS-Format, in der die Anzeigereihenfolge der unbewegten Bilddateien in der Miniaturbildansicht bzw. der Diashow festgelegt ist. Der Dateiname der Playliste ist “playlist.txt” sie kann am Computer editiert werden. Sie wird beim Starten der Präsentation OHNE PC bzw. der Konfiguration der Diashow in dem Ordner erstellt, der die ausgewählten Bilddateien enthält.

[Beispiele von “playlist.txt”-Dateien]
START-Einstellung : STOPP-Einstellung : INTERVALL-Einstellung :
WIEDERGABEMODUS-Einstellung :
img001.jpg: : : :
img002.jpg:600: : :
img003.jpg:700:rot1: :
img004.jpg: : :ÜBERSPRINGEN:
img005.jpg:1000:rot2:ÜBERSPRINGEN:

Die Datei “playlist.txt” enthält folgende Informationen.
Die einzelnen Informationen müssen durch “:” getrennt sein und jede Zeile muss mit “:” enden.
1. Zeile: START-, STOPP-, INTERVALL- und WIEDERGABEMODUS-Einstellungen (📖84).
2. Zeile und nachfolgende: Dateiname, Intervallzeit, Rotations- und Übersprungeinstellung.

Intervallzeit: Sie kann auf einen Wert von 0 bis 999900 (ms) mit Anstiegsschritten von 100 (ms) festgelegt werden.
Rotationseinstellung: “rot1” bedeutet eine Drehung von 90 Grad im Uhrzeigersinn; “rot2” und “rot3” stehen jeweils für eine weitere Drehung um 90 Grad.
Übersprungeinstellung: “SKIP” bedeutet, das Bild wird nicht in der Diashow gezeigt.

HINWEIS • Die maximale Zeilenlänge in der Datei “playlist.txt” beträgt 255 Zeichen einschließlich Zeilenvorschub. Wenn dieser Grenzwert in einer Zeile überschritten wird, wird die Datei “playlist.txt” ungültig.
• Bis zu 999 Dateien können in der Playliste gespeichert werden. Wenn jedoch mehrere Ordner im selben Verzeichnis vorhanden sind, reduziert sich die maximale Anzahl um die Anzahl der Ordner. Dateien, die die maximale Anzahl überschreiten, werden nicht in der Diashow gezeigt.
• Wenn das Speichermedium geschützt ist oder nicht über ausreichenden Speicherplatz verfügt, kann die Datei “playlist.txt” nicht erstellt werden.
• Informationen zu den Diashow-Einstellungen finden Sie im Abschnitt **“Diashowmodus”** (📖83).

USB-Display

Der Projektor kann Bilder anzeigen, die über ein USB-Kabel von einem Computer übertragen wurden (📖10).

PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

• **BS**: Eines der folgenden.
Windows ® XP Home Edition /Professional Edition (ausschließlich 32-Bit-Version)
Windows Vista ® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (ausschließlich 32-Bit-Version)
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise (ausschließlich 32-Bit-Version)
• **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)
• **Grafikkarte**: 16 Bit, XGA oder höher
• **Arbeitsspeicher**: 512 MB oder höher
• **Freier Festplattenspeicher**: 30 MB oder höher
• **USB Anschluss**
• **USB Leitung**: 1 Stück

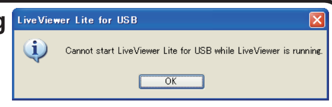
Wählen Sie im Menü OPT. USB-DISPLAY als USB TYPE B -Option aus. Wenn Sie Ihren Computer über ein USB-Kabel an den USB TYPE B-Anschluss des Projektors anschließen, wird der Projektor auf Ihrem Computer als CD-ROM-Laufwerk erkannt.
Dann wird “LiveViewerLiteUSB.exe”, die Software des Projektors, automatisch ausgeführt und die Anwendung “LiveViewer Lite for USB” ist auf Ihrem Computer für das USB-Display bereit. Die Anwendung “LiveViewer Lite for USB” wird automatisch geschlossen, wenn das USB-Kabel entfernt wird.

HINWEIS • Wenn das Softwareprogramm nicht automatisch gestartet wird (in der Regel, weil die CD-ROM-Funktion zur automatischen Ausführung in Ihrem Betriebssystem deaktiviert ist), befolgen Sie die folgenden Anweisungen.
(1) Klicken Sie auf [Start] in der Toolbar und wählen sie “Ausführen”.
(2) Geben sie ein F:\LiveViewerLiteUSB.exe und dann [OK]
Wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk auf Ihrem Computer nicht die Bezeichnung F trägt, müssen Sie F durch die korrekte Bezeichnung für Ihr CD-ROM-Laufwerk ersetzen.
• CD-ROM Autorun wird deaktiviert, während der Bildschirmschoner aktiviert ist.
• Die Bildübertragung vom Computer wird ausgesetzt, während der passwortgeschützte Bildschirmschoner aktiviert ist. Beenden Sie den Bildschirmschoner, um die Übertragung fortzusetzen.
• Überprüfen sie, ob auf der Hitachi Web Site eine neuere Version zur Verfügung steht.
http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com
Befolgen Sie die Anweisungen auf der Update-Website.

Diese Anwendung wird, wenn Sie aktiv ist, im Windows-Infobereich angezeigt. Sie können die Anwendung über Ihren Computer beenden, indem Sie im Menü die Option “Quit” auswählen.



HINWEIS • “LiveViewer” (siehe **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**) und diese Anwendung können nicht gleichzeitig genutzt werden. Wenn Sie Ihren Computer über ein USB-Kabel an den Projektor anschließen, während “LiveViewer” aktiv ist, wird folgende Meldung angezeigt.

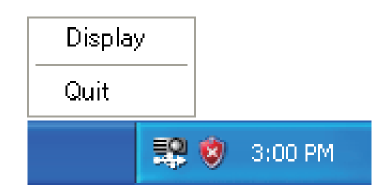


• Wenn sie eine Anwendung mit einer Firewallfunktion auf ihremPC installiert haben, deaktivieren sie die Firewall gemäß den Hinweisen des Handbuches.
• Manche Sicherheitsprogramme können eventuell die Bildübertragung blockieren. Bitte ändern Sie die Einstellungen der Sicherheitsprogramme, um die Verwendung von “LiveViewer Lite for USB” zu erlauben.

USB-Display (Fortsetzung)

Kontextmenü

Das rechts abgebildete Menü wird angezeigt, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf das Anwendungssymbol im Windows-Infobereich klicken.



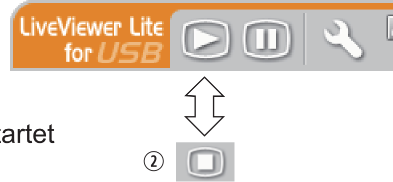
Display (Anzeigen) : Das schwebende Menü wird angezeigt und das Symbol verschwindet aus dem Windows-Infobereich.

Quit (Beenden) : Die Anwendung wird beendet und das Symbol verschwindet aus dem Windows-Infobereich.

HINWEIS • Um die Anwendung erneut zu starten, müssen Sie das USB-Kabel entfernen und wieder anschließen.

Schwebendes Menü

Wenn Sie "Display" im Kontextmenü auswählen, wird das rechts abgebildete schwebende Menü auf Ihrem Computerbildschirm angezeigt.



① Bedienelement Start
Die Übertragung auf den Projektor wird gestartet und die Bilder werden angezeigt.

② Bedienelement Stop
Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.

③ Bedienelement Standbild
Auf dem Bildschirm des Projektors erscheint ein Standbild. Das letzte Bild erscheint als Standbild. Sie können die Bilder auf Ihrem Computer überarbeiten, ohne sie auf dem Bildschirm des Projektors anzuzeigen.

④ Bedienelement Opt.
Das Fenster Optionen wird angezeigt.

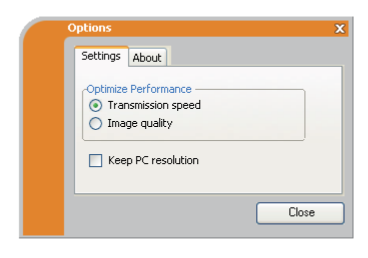
⑤ Bedienelement Ikon
Das schwebende Menü wird geschlossen und das Symbol wird wieder im Windows-Infobereich angezeigt.

HINWEIS • Wenn Sie wiederholt auf das Bedienelement Start und/oder das Bedienelement Stop drücken, werden möglicherweise keine Bilder auf dem Bildschirm angezeigt.

USB-Display (Fortsetzung)

Fenster Optionen

Wenn Sie im schwebenden Menü das Bedienelement Opt auswählen, wird das Fenster Optionen angezeigt.



Optimieren sie die Leistungen

“LiveViewer Lite for USB” erfasst Screenshots als JPEG-Dateien und sendet sie an den Projektor. “LiveViewer Lite for USB” stellt zwei verschiedene Kompressionsrateen von JPEG Daten zur Verfügung.

Vitesse de Transmission

Geschwindigkeit steht über Bildqualität.
Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate höher.
Der Bildschirm wird im Projektor wird neu aufgebaut, weil die Zahl der übertragenen Daten geringer und deshalb die Bildqualität schlechter ist.

Bildqualität

Die Bildqualität ist wichtiger als die Geschwindigkeit. Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate geringer.
Wird die JPEC Kompressionsrate geringer.
Der Bildschirm wird im Projektor wird langsamer neu aufgebaut, weil die übertragene Datenmenge größer ist, aber die Bildqualität ist besser.

Keep PC resolution (PC-Auflösung beibehalten)

Wenn Sie die Markierung des Kontrollkästchens **[Keep PC Resolution]** entfernen, wird WXGA als Bildschirmauflösung Ihres Computers eingestellt und die Anzeigegeschwindigkeit kann sich erhöhen.

HINWEIS • Nach Änderung der Bildschirmauflösung sind die Ikons auf ihrem PC anders angeordnet; das Aussehen des Desktop ist verändert.

About (Info)

Die Versionsinformationen von “LiveViewer Lite for USB” werden angezeigt.

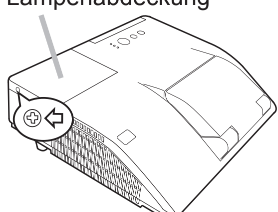
Wartung

Lampe austauschen

Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

Typennummer: DT01181



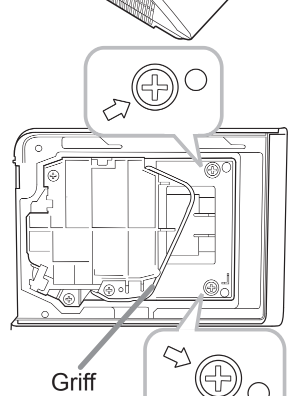


Lampe austauschen

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor an der Decke angebracht ist oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.

Wenn Sie die Lampe selber austauschen, verfahren Sie wie folgt.

3. Lösen Sie die Lampenabdeckungsschraube (durch Pfeil markiert) und schieben und heben Sie die Lampenabdeckung zum Abnehmen.
4. Lösen Sie die 2 Schrauben (mit Pfeil markiert) der Lampe, und heben die Lampe langsam mit den Griffen heraus. <u>Die anderen Schrauben dürfen unter keinen Umständen gelöst werden.</u>
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die 2 im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Während Sie die gegenseitig eingreifenden Teile der Lampenabdeckung und des Projektors zusammensetzen, schieben Sie die Lampenabdeckung zurück in ihre Position. Dann ziehen Sie die Schraube der Lampenabdeckung sicher fest..
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT im Menü OPT. zurück.
   (1) Drücken Sie die **MENU**-Taste zur Anzeige eines Menüs.
   (2) Weisen Sie auf "FORTGESCHRITT" im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
   (3) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu OPT. in der linken Spalte im Menü, und drücken Sie dann die Taste ►.
   (4) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu LAMPENZEIT und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
   (5) Drücken Sie die Taste ►, um "OK" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.



⚠**VORSICHT** ►Niemals das Innere des Projektors berühren, während die Lampe herausgenommen ist.

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine entsprechende Anzeige der Lebensdauer der Lampe zu erhalten.

Lampe austauschen (Fortsetzung)

Lampenwarnung





⚠**WARNUNG** ►Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder angefasst wird, wenn sie noch heiß ist. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Außerdem, wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe sowie Staub mit feinen Glaspartikeln aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen.
►**Zur Entsorgung der Lampe:** Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Stets unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
• Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.org (in den USA).
• Zur Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die zuständige örtliche Behörde oder www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.



Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose

• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie die Netzleitung und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Beachten Sie, dass Glassplitter das Projektorinnere beschädigen oder Verletzungen verursachen können; versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selbst auszutauschen.
• Wenn die Lampe zerbrechen sollte (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe oder feine Partikeln, die aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
• Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und warten dann mindestens 45 Minuten, damit sich die Lampe ausreichend abkühlt. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.





• Öffnen Sie nicht die Lampenabdeckung, während der Projektor an der Wand oder Decke angebracht ist. Das ist gefährlich, da Glassplitter herausfallen können, wenn die Lampe geplatzt ist. Außerdem ist es gefährlich, auf Leitern zu arbeiten. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
• Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beim Austauschen der Lampe sicherstellen, dass die Schrauben fest eingeschraubt sind. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.



• Nur Lampen des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Gebrauch einer Lampe, die nicht den Spezifikationen für dieses Modell entspricht, kann zu Bränden, schweren Schäden oder einer verkürzten Lebensdauer des Gerätes führen.
• Ist eine Lampe kurz nachdem sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
• Vorsicht ist geboten: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
• Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist. Verwenden Sie keine alten (gebrauchten) Lampen, denn diese können leicht bersten.

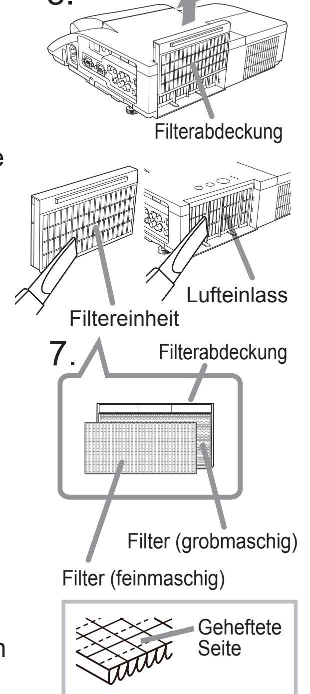
Reinigung und Austausch des Luftfilters

Die Luftfiltereinheit an diesem Projektor besteht aus einer Filterabdeckung, zwei Sorten Filtern und einem Filterrahmen. Das neue doppelgroße Filtersystem soll länger halten.
Bitte prüfen und reinigen Sie es aber regelmäßig, um die gute Lüftung zu bewahren, die für normalen Betrieb des Projektors erforderlich ist.
Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, muss diese so bald wie möglich befolgt werden. Ersetzen Sie die Filter, wenn diese beschädigt zu stark verschmutzt sind. Zum Vorbereiten neuer Luftfilter wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben die folgende Typennummer an.

Typennummer: UX37191 (Filter-Set)

Wenn Sie die Projektionslampe ersetzen, wechseln Sie auch den Luftfilter aus. Ein Luftfilter des vorgeschriebenen Typs wird mit der Austauschlampe für diesen Projektor mitgeliefert.

1. Schalten Sie den Projektor ab und ziehen Sie die Netzleitung. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Lassen Sie die Filtereinheit aufwärts gleiten, um sie vom Projektor zu nehmen.
4. Säubern Sie den Filter-Lufteinlass des Projektors mit einem Staubsauger.
5. Nehmen Sie den feinmaschigen Filter heraus, während Sie die Filterabdeckung festhalten. Es wird empfohlen, den grobmaschigen Filter wie er ist in der Filterabdeckung zu belassen.
6. Saugen Sie beide Seiten des Feinfilters mit einem Staubsauger ab und halten Sie den Filter dabei so, dass er nicht eingesaugt werden kann. Entfernen Sie zum Säubern des grobmaschigen Filters Schmutz mit einem Staubsauger aus dem Inneren der Filterabdeckung. Falls die Filter beschädigt oder stark verschmutzt sein sollten, ersetzen Sie sie durch neue.
7. Setzen Sie den feinmaschigen Filter mit der vernähten Seite nach oben auf den grobmaschigen Filter.
8. Setzen Sie die Filtereinheit wieder in den Projektor ein.



(Fortsetzung nächste Seite)

Luftfilter reinigen und ersetzen (Fortsetzung)

9. Schalten Sie den Projektor ein und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER im EINF. MENÜ zurück.
   (1) Drücken Sie die **MENU**-Taste zur Anzeige eines Menüs.
   (2) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ auf FILTER-TIMER, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
   (3) Drücken Sie die Taste ►, um “OK” im Dialog zu wählen. Dadurch der Filter-Timer zurückgesetzt.

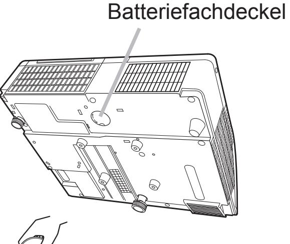
⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung des Luftfilters stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen! Wartung des Luftfilters am heißen Projektor kann zu elektrischen Schlägen, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

HINWEIS • Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt oder zu stark verschmutzt ist.
• Wenn Sie die Projektionslampe ersetzen, wechseln Sie auch den Luftfilter aus. Ein Luftfilter des vorgeschriebenen Typs wird mit der Austauschlampe für diesen Projektor mitgeliefert.
• Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lebensdauer des Luftfilters zu erhalten.
• Der Projektor kann eine Meldung wie "LUFTEINLAß UBERPR." anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

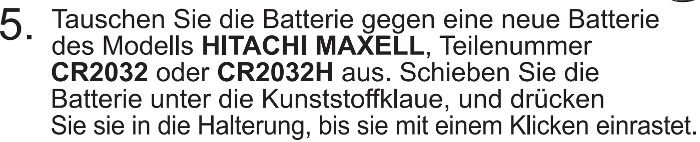
Austausch der internen Uhr batterie

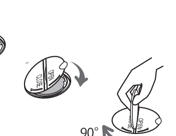
Dieser Projektor hat eine interne Uhr, die eine Batterie verwendet. Wenn die Uhr nicht richtig funktioniert, wechseln Sie zunächst die Batterie.

HITACHI MAXELL, Teil Nummer **CR2032** oder **CR2032H**.



1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Stellen Sie sicher, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, und drehen Sie den Projektor langsam um, so dass die Unterseite nach oben weist.
3. Drehen Sie den Batteriefachdeckel vollständig in die mit “OPEN” angezeigte Richtung. Verwenden Sie hierzu eine Münze oder ähnliches und heben Sie den Batteriefachdeckel an, um diesen zu entfernen.
4. Brechen Sie die Batterie mit einem Flach-Schraubenschlüssel oder ähnlichem Gerät heraus. Schieben Sie während diesem Aufbrechen einen Finger vorsichtig in die Batterie, da diese ansonsten aus der Halterung herausspringen könnte.





5. Tauschen Sie die Batterie gegen eine neue Batterie des Modells **HITACHI MAXELL**, Teilenummer **CR2032** oder **CR2032H** aus. Schieben Sie die Batterie unter die Kunststoffklaue, und drücken Sie sie in die Halterung, bis sie mit einem Klicken einrastet.
6. Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an und drehen Sie ihn dann mit einem Gegenstand wie einer Münze zum Sichern in die mit “CLOSE” gekennzeichnete Richtung.

HINWEIS • Das Entfernen der Batterie initialisiert die innere Uhr. Für das Stellen der Uhr beachten Sie den **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb**.

⚠**WARNUNG** ►Behandeln Sie Batterien sorgfältig, da Batterien Explosionen, Brüche oder Lecks verursachen können, die zu Feuer, Verletzungen und Umweltverschmutzung führen können.

• Verwenden Sie nur die spezifizierte Batterie und nur, wenn sie neu ist. Verwenden Sie keine beschädigte Batterie (Riss, Kerbe, Rost oder Leck).
• Ersetzen Sie die verbrauchte Batterie durch eine neue.
• Weist eine Batterie ein Leck auf, reinigen Sie die Stelle gut mit einem Reinigungstuch. Hat sich das Leck auf Ihren Körper übertragen, so waschen Sie die Stelle gut mit Wasser aus. Weist eine Batterie im Batteriehalter ein Leck auf, reinigen Sie ihn und ersetzen die Batterien.
• Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus-und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
• Arbeiten Sie nicht an einer Batterie; laden Sie sie nicht auf oder löten Sie sie nicht.
• Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren. Setzen Sie eine Batterie nie dem Feuer oder Wasser aus.
• Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren. Batterien dürfen nicht verschluckt werden. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.
• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

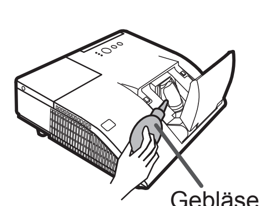
Spiegel und Linse pflegen

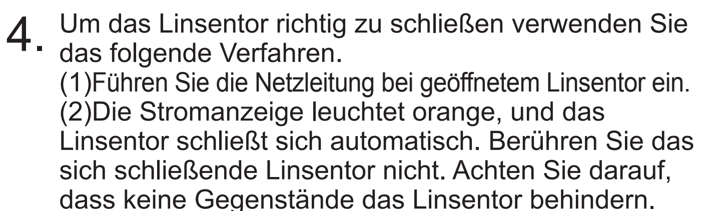
Wenn der Projektionsspiegel oder die Linse fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie Spiegel und Linse immer vorsichtig.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung ab. Kühlen Sie den Projektor ab, indem Sie ihn eine Weile sein lassen.

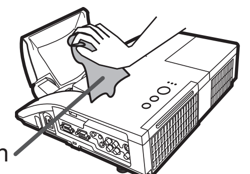
2. Das Linsentor lässt sich manuell öffnen. Bitte halten Sie beide Seiten des Linsentors und öffnen Sie es langsam, bis ein Klicken anzeigt, dass es geschlossen ist.

3. Wischen Sie Spiegel und Objektiv vorsichtig mit einem handelsüblichen feuchten, weichen Objektivreinigungstuch ab. Achten Sie dabei darauf, den Spiegel und das Objektiv nicht zu beschädigen.
   Verwenden Sie einen handelsüblichen Luftbläser für Kameras, um die schwer zugängliche Kante von Spiegel und Linse zu reinigen.





4. Um das Linsentor richtig zu schließen verwenden Sie das folgende Verfahren.
   (1)Führen Sie die Netzleitung bei geöffnetem Linsentor ein.
   (2)Die Stromanzeige leuchtet orange, und das Linsentor schließt sich automatisch. Berühren Sie das sich schließende Linsentor nicht. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände das Linsentor behindern.



HINWEIS • Wird das Linsentor manuell geschlossen, so schließt es möglicherweise nicht richtig.
• Das Linsentor schließt sich möglicherweise nicht, wenn die Funktion OBJEKTIV SPERRE des Punkts SERVICE im Menü OPT. auf EIN gesetzt ist. Für weitere Informationen lesen Sie bitte das Benutzerhandbuch auf der CD.

⚠**WARNUNG** ►Bevor Sie Projektionsspiegel und Linse warten, schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzleitung und dann kühlen Sie den Projektor genügend.
►Verwenden Sie keinen Staubsauger, um den Projektionsspiegel oder die Linse zu reinigen, um sie nicht zu beschädigen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten. Geben Sie besonders auf den Spiegel und das Objektiv acht, da diese Materialien beide Teile ernsthaft beschädigen könnten.

⚠**VORSICHT** ►Vermeiden Sie sorgfältig, Ihren Finger im Linsentor einzuklemmen, um sich nicht zu verletzen.

Sonstige Pflege

Inneres des Projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und reinigen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Pflege kann zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.

2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie ihn leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.
   Wenn der Projektor extrem verschmutzt ist, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, das Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht haben, und wischen den Projektor sanft mit dem gut ausgewrungenen Tuch ab. Wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch nach.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Versuchen Sie nie, Teile im Inneren des Projektors selbst zu warten. Das ist gefährlich.
►Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
• Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
• Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.

⚠**VORSICHT** ►Pflegen Sie den Projektor wie im Folgenden beschrieben. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten.
►Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauen Gegenständen ab.
HINWEIS ►Berühren Sie die Linsenfläche nicht direkt mit den Händen.

Fehlersuche

Bei einem abnormalen Ereignis unterbrechen Sie den Gebrauch des Projektors sofort.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Leitungen, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesem Fall muss sofort der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

Bei anderen Problemen mit dem Projektor führen Sie die folgenden Prüfungen durch und ergreifen Sie die empfohlenen Abhilfemaßnahmen, bevor Sie eine Reparatur beantragen. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

Verwandte Meldungen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch. Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
COMPUTER IN 1 KEIN EINGANGS SIGNAL	**Es ist kein Eingangssignal vorhanden.** Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.
USB TYPE B MAUS USB-DISPLAY USB-DISPLAY ist ungültig. Ändern Sie die Einstellung von USB TYPE B in USB DISPLAY.	**Der USB TYPE B-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, selbst wenn die Option USB TYPE B auf MAUS gesetzt ist** (📖*54*). Wählen Sie USB-DISPLAY im Dialog aus, um die Bildeingabe an den **USB TYPE B**-Anschluss zu projizieren. In diesem Fall ist die Verwendung der Maus-und-Tastatur-Funktion nicht möglich. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.
Warten auf Verbindung Warten auf Verbindung PASSCODE :0000-0000-0000 PROJEKTOR NAME :Projector_Name	**Der Projektor wartet auf eine Bilddatei.** Überprüfen Sie die Hardwareverbindung, die Projektor- und Netzwerkeinstellungen. Die Netzwerkverbindung des PC-Projektors kann getrennt warden. Bitte stellen Sie die Verbindung mit dem Knopf “Bedienelement Verbindung” von “LiveViewer”. (📖**Verwendung von “LiveViewer”** im **Bedienungsanleitung - Netzwerkbetrieb**)
COMPUTER IN 1 SYNC. AUSSER BEREICH fH 123kHz fV 123Hz	**Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.** Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.
COMPUTER IN 1 UNGÜLTIGE SCAN-FREQUENZ	**Ein ungeeignetes Signal wird ausgegeben.** Ein ungeeignetes Signal wird ausgegeben.

(Fortsetzung nächste Seite)

Verwandte Meldungen (Fortsetzung)

Meldung	Beschreibung
LUFTEINLAß UBERPR.	**Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät dann wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wählen Sie unter SERVICE im Menü OPT. für LÜFTER GESCH. die Einstellung HOCH.
WARNUNG 5000 STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG. FILTERWARTUNG ERFORDERLICH. ZUM LÖSCHEN DER WARNMELDUNG FILTERZEIT RÜCKSETZEN. EINZELHEITEN SIEHE ANLEITUNG.	**Eine Warnung zum Reinigen des Luftfilters.** Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter wie im Kapitel "Luftfilter reinigen und ersetzen" des Handbuches beschrieben. Nachdem Sie den Luftfilter ausgetauscht haben, setzen Sie unbedingt den Betriebsstundenzähler des Luftfilters zurück (📖***55, 91***).
NICHT VERFÜGBAR	**Die Taste Betrieb ist nicht verfügbar.**

Informationen zu den Anzeigelampen

Wenn die Anzeigen **LAMP**, **TEMP** und **POWER** nicht wie gewöhnlich funktionieren, führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

POWER -Anzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
Leuchtet **orange**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor ist im Standby-Zustand.** Siehe Abschnitt "Gerät ein/aus".
Blinkt ***grün***	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor läuft warm.** Bitte warten.
Leuchtet **grün**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor ist eingeschaltet.** Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
Blinkt ***orange***	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor kühlt ab.** Bitte warten.
Blinkt ***rot***	(beliebig)	(beliebig)	**Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.** Bitte warten Sie, bis die **POWER**-Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dann die geeignete Maßnahme entsprechend der nachstehenden Beschreibung aus.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	**Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich, dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt "Lampe austauschen" aus.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	*Blinkt* ***rot***	Leuchtet **nicht**	**Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die Befestigung der Lampenabdeckung. Nachdem die erforderlichen Wartungsarbeiten ausgeführt wurden, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	*Blinkt* ***rot***	**Der Lüfter funktioniert nicht.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen Sie es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie, dass sich keine Fremdkörper usw. im Lüfter befinden, und schalten Sie das Gerät wieder ein.

(Fortsetzung nächste Seite)

Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

POWER -Anzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
Blinkt **rot** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **rot**	**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu heiß geworden ist.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wählen Sie unter SERVICE im Menü OPT. für LÜFTER GESCH. die Einstellung HOCH (📖*58*).
Leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Das Linsentor ist nicht richtig geöffnet.** Eine der folgenden Situationen ist aufgetreten. • Das Linsentor war nicht richtig geöffnet, als der Projektor eingeschaltet wurde. • Die Linsentor-Position wurde während des Betriebs des Projektors verschoben. Starten Sie den Projektor neu, nachdem bestätigt ist, dass beim Öffnen oder Schließen des Linsentors kein Gegenstand daran anschlägt.
Leuchtet **grün**	*Blinkt* gleichzeitig **rot**		**Der Luftfilter muss gereinigt werden.** Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Luftfilter wie unter "Luftfilter reinigen und ersetzen" beschrieben. Nach dem Reinigen oder Wechseln des Luftfilters müssen Sie stets den Filtertimer zurückstellen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Leuchtet **grün**	*Blinkt* alternativ **rot**		**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu kühl geworden ist.** Bitte Gerät im Betriebstemperaturbereich von 5 °C bis 35 °C benutzen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Blinkt *grün* ca. 3 Sekunden	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Mindestens 1 "Power ON" Zeitplan wird im Projektor gespeichert.** Siehe Abschnitt **Zeitplaneinstellungen** im **Bedienungsanleitung – Netzwerkbetrieb.**

HINWEIS • Wenn sich das Innere überhitzt, wird der Projektor aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. Ziehen Sie in diesem Fall den Netzstecker und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

Alle Einstellungen zurücksetzen

Wenn die Korrektur falscher Einstellungen zu schwierig ist, können mit der Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE im Menü OPT. (📖*63*) sämtliche Einstellungen (mit Ausnahme von Einstellungen wie SPRACHE, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, FILTERMELDUNG, SICHERHEIT und NETZWERK) zu den werkseitigen Vorgaben zurückgesetzt werden.

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	**Die Netzleitung wurde nicht angeschlossen.** Schließen Sie die Netzleitung ordnungsgemäß an.	14
	Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen, beispielsweise durch einen Stromausfall usw. Ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 10 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	14, 18
	Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	89
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	9 ~ 13
	Die Signalquelle funktioniert nicht richtig. Richten Sie die Signalquelle entsprechend der Anleitung des Quellgeräts richtig ein.	–
	Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt. Wählen Sie das Eingangssignal und korrigieren Sie die Einstellungen.	20 ~ 22
	Die Funktion BLANK für Bilder ist aktiviert und die Funktion MUTE für Ton ist eingeschaltet. Die Einstellung AV MUTE wurde gewählt. Schlagen Sie auf der nächsten Seite unter "Es kommt kein Ton" oder "Es werden keine Bilder angezeigt" nach, und schalten Sie die Funktionen BLANK und MUTE aus.	20, 27, 57

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Es kommt kein Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Audioleitungen richtig an.	9 ~ 13
	Die Stummschalte-Funktion (MUTE) ist eingeschaltet. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die **MUTE**-oder **VOLUME +/-** -Taste an der Fernbedienung.	20
	Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die Lautstärke über das Menü oder mit der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	20, 45, 46
	Die Einstellungen für AUDIOQUELLE/LAUTSPRECHER sind nicht korrekt. Stellen Sie AUDIOQUELLE/LAUTSPRECHER im AUDIO-Menü korrekt ein.	45
	Der für HDMI AUDIO ausgewählte Modus ist nicht geeignet. Wählen Sie aus den beiden zur Verfügung stehenden Modi den am besten für Ihr HDMI-Audiogerät geeigneten Modus aus.	46
	Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen. Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	9 ~ 13
	Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die HELLIGKEIT über das Menü auf einen höheren Wert ein.	32
	Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen. Prüfen Sie mit einem anderen Monitor, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor korrekt erkennen kann.	10
	Der Bildschirm ist BLANK Drücken Sie die **BLANK**-Taste an der Fernbedienung.	27
	Der USB TYPE B-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, selbst wenn die Option USB TYPE B auf MAUS gesetzt ist. Wählen Sie in der Option USB TYPE B im Menü OPT. USB-DISPLAY aus, um die Bildeingabe an den Anschluss zu projizieren. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.	54
	Der Projektor erkennt das an den USB TYPE A-Anschluss angeschlossene USB-Speichermedium nicht. Verwenden Sie zuerst die Funktion USB ENTFERNEN, entfernen Sie das USB-Speichermedium und schließen Sie es dann erneut an den Anschluss an. Verwenden Sie vor dem Entfernen des USB-Speichermediums unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildbildschirm, der bei der Auswahl des **USB TYPE A**-Anschlusses als Eingangsquelle angezeigt wird.	12

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	**Die Funktion EINFRIEREN ist eingeschaltet.** Drücken Sie die **FREEZE**-Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	27
Die Farben erscheinen verblasst oder Farbtöne werden schlecht dargestellt.	**Farbeinstellungen sind nicht richtig.** Ändern Sie die Einstellungen FARB-TEMP. , FARBE, F-TON und/oder FARBNORM über das Menü.	33, 38
	Die Einstellung FARBNORM ist nicht geeignet. Ändern Sie die Einstellung FARBNORM auf AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 oder REC601.	38
Zu dunkle Bilder.	**Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.** Stellen Sie HELLIGKEIT und/oder KONTRAST mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	32
	Der Projektor befindet sich im Öko-Modus. Setzen Sie im Menü SETUP ÖKO-MODUS auf NORMAL und AUTO-ÖKO-MODUS auf AUS.	43, 44
	Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht. Ersetzen Sie die Lampe.	89, 90
Verschwommene Bilder.	**Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordnung.** Stellen Sie die Fokussierung mit dem Scharfstellring und/oder H-PHASE über das Menü ein.	24, 37
	Das Objektiv ist schmutzig oder beschlagen. Reinigen Sie das Objektiv wie unter "Pflege der Optik" beschrieben.	94
Es treten Bildverschlechterungen wie Flimmern oder Streifen auf dem Bildschirm auf.	**Wenn der Projektor im Öko-Modus läuft, kann der Bildschirm flimmern.** Setzen Sie im Menü SETUP ÖKO-MODUS auf NORMAL und AUTO-ÖKO-MODUS auf AUS.	43,44
	Das OVER SCAN-Verhältnis ist zu groß. Stellen Sie OVER SCAN im Menü ABBILDUNG kleiner ein.	35
	VIDEO NR zu hoch. Ändern Sie die Einstellung für die VIDEO NR im Menü EINGB.	38
	Die FRAME LOCK-Funktion funktioniert mit dem aktuellen Eingabesignal nicht. Stellen Sie FRAME LOCK im Menü EINGB auf AUS.	40

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Der Computer, der mit dem **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors verbunden ist, fährt nicht hoch.	**Der Computer kann mit der aktuellen Hardware-Konfiguration nicht hochfahren.** Entfernen Sie das USB-Kabel und schließen Sie es nach dem Hochfahren des Computers erneut an.	10
RS-232C arbeitet nicht.	**Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.** Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	44
	Der KOMMUNIKATIONTYP für den CONTROL-Anschluss ist auf NETZBRÜCKE gestellt. Wählen Sie AUS für die Option KOMMUNIKATIONTYP im Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION.	61
Netzwerk arbeitet nicht.	**Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.** Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	44
Die Funktion NETZBRÜCKE arbeitet nicht	**Die Funktion NETZBRÜCKE ist ausgeschaltet.** Wählen NETZBRÜCKE für die Option KOMMUNIKATIONTYP im Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION.	61
Die Funktion Schedule (Zeitplan) arbeitet nicht	**Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.** Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	44
Wenn der Projektor mit dem Netzwerk verbunden ist, schaltet er sich wie nachstehend beschrieben ein und aus. Aus ← ↓ Die **POWER**-Anzeige leuchtet mehrmals orangefarben auf. ↓ Versetzung in Standby-Modus	**Ziehen Sie das LAN-Kabel ab und prüfen Sie, dass der Projektor richtig funktioniert.** Falls dieses Phänomen auftritt, nachdem die Verbindung mit dem Netzwerk hergestellt wurde, kann eine Schleife zwischen den beiden Ethernet-Switching-Hubs im Netzwerk entstehen, wie nachstehend erklärt. - In einem Netzwerk gibt es zwei oder mehrere Ethernet-Switching-Hubs. - Die beiden Hubs sind doppel per LAN-Kabel verbunden. - Diese Doppelverbindung bildet eine Schleife zwischen den beiden Hubs. Eine solche Schleife kann nachteilige Auswirkungen auf den Projektor und andere Netzwerkgeräte haben. Prüfen Sie die Netzwerkverbindung und entfernen Sie die Schleife, indem Sie die LAN-Kabel abziehen, so dass zwischen den Hubs nur ein Verbindungskabel vorhanden ist.	–
Videodateien können auf einem Computer, auf dem der “LiveViewer” ausgeführt wurde, nicht richtig abgespielt werden.	**Der “LiveViewer” wurde absichtlich geschlossen, oder die Schließung wurde erzwungen.** DirectDraw® oder Direct3D® wurde in Ihrem Windows®-Betriebssystem deaktiviert. Bitte rufen Sie die Hilfe- und Support-Homepage von Microsoft® auf, um DirectDraw® oder Direct3D® zu aktivieren.	–

HINWEIS • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Technische Daten

Bitte lesen Sie **Technische Daten** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**, die gedruckt beiliegt.

Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware

• Die Projektorsoftware besteht aus einer Vielzahl unabhängiger Softwaremodule, und jedes dieser Softwaremodule unterliegt dem Urheberrecht von Hitachi und/oder dem Urheberrecht Dritter.

• Lesen Sie unbedingt das separate Dokument “Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware”. (auf der CD)